

教育部 函

地址：100217 臺北市中正區中山南路5號
承辦人：項青青
電話：(02)77129108
電子信箱：claire@mail.moe.gov.tw

受文者：國立臺北教育大學

發文日期：中華民國114年5月28日

發文字號：臺教資(二)字第1140056739號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：原函影本、競賽須知、推廣海報 (A09000000E_1140056739_senddoc1_Attach1.pdf、A09000000E_1140056739_senddoc1_Attach2.pdf、A09000000E_1140056739_senddoc1_Attach3.pdf)

主旨：函轉國立中央大學主辦「2025年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽」須知及推廣海報各1份，請鼓勵師生踴躍報名參加，請查照。

說明：

一、依據國立中央大學114年5月27日中大資工字第1143800340號函辦理。

二、旨揭競賽目的係為鼓勵全國大專校院師生從事資通訊軟硬體實務設計，培養智慧創新跨域整合人才，並鏈結產研與社群資源，拓展軟體創作人才之價值創造及創新創業管道。

三、本競賽作業時程：

(一)報名日期：自即日起至114年7月11日（星期五）止。

(二)訓練營日期：

1、高雄場：114年7月25日（星期五）。

2、臺中場：114年7月28日（星期一）。

3、臺北場：114年7月30日（星期三）。

電子文
7

7

(三)競賽日期：

1、初賽文件截止收件：114年8月8日（星期五）。

2、決賽實地測試評審：114年10月19日（星期日）於國立中央大學舉辦。

四、如有未盡事宜，請至本競賽活動網站查詢，網址：

<https://niicc.cilab.csie.ncu.edu.tw/>。

五、檢附原函影本、競賽須知及推廣海報電子檔各1份。

正本：各公私立大專校院

副本：



裝

訂



線



國立中央大學 函

地址：32001桃園市中壢區中大路300號
承辦人：鄧佳菁
電話：03-422-7151分機35324
電子信箱：eva.ccteng@gmail.com

受文者：教育部

發文日期：中華民國114年5月27日
發文字號：中大資工字第1143800340號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：如說明(競賽須知、競賽海報) (114EE00668_1_27093126116.pdf、
114EE00668_2_27093126116.jpg)

主旨：檢陳本校辦理之「2025年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽」須知及推廣海報各1份，敬請轉知所屬大專校院踴躍報名參加，請鑒核。

說明：

一、為鼓勵全國大專校院師生從事資通訊軟硬體實務設計，培養智慧創新跨域整合人才，並鏈結產研與社群資源，拓展軟體創作人才之價值創造及創新創業管道，故舉辦本競賽。

二、本競賽作業時程：

(一)報名日期：自即日起至114年7月11日（週五）止。

(二)訓練營：

1、高雄場：114年7月25日（週五）。

2、臺中場：114年7月28日（週一）。

3、臺北場：114年7月30日（週三）。

(三)競賽日期：

1、初賽文件截止收件：114年8月8日（週五）。



2、決賽實地測試：114年10月19日（週日）於國立中央大學舉辦。

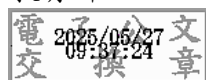
三、本競賽相關事宜簡述如下：

- (一)競賽分文件審查初賽及實地測試評審決賽兩階段進行，參賽隊伍依據訓練營所教導之文件撰寫方式，於截止日前上傳企劃書、系統需求書及3分鐘展示影片至競賽網站。
- (二)經評審委員審查後，每項主題擇優選出參加實地測試評審決賽晉級隊伍，並於114年9月3日（週三）在競賽網站公告隊伍名單。
- (三)實地測試為攤位展示型態，由評審委員實地評分，得獎作品隊數及獎項，業經「優勝作品評定會議」依各項主題隊數與作品優良情形議定。
- (四)訓練營當天之課程內容及教材將同步直播於網路並全程錄影，實地測試評審辦理方式若有異動會另公告於競賽活動網站。

四、如有未盡事宜，請至本競賽活動網站查詢，網址：<https://niicc.cilab.csie.ncu.edu.tw/>。

正本：教育部

副本：



2025 年全國大專校院智慧創新暨跨域整合創作競賽須知

壹、 競賽目的：

鼓勵全國大專校院師生從事資通訊軟硬體實務設計，培養智慧創新跨域整合人才，並鏈結產研與社群資源，拓展軟體創作人才之價值創造及創新創業管道。

貳、 指導單位：教育部、教育部智慧創新關鍵人才躍升計畫推動中心

主辦單位：國立中央大學

協辦單位：國立臺北科技大學、國立臺北教育大學、國立臺灣師範大學

參、 競賽主題：

競賽主題為智慧創新暨跨域整合創作，包含下列四項主題：

- 一、 智慧機器科技組：包含智慧型機器人、智慧監控、智慧型控制、工業 4.0、電腦視覺、嵌入式系統、感測技術、量測儀器設計、資訊自動化。
- 二、 數位永續科技組：包含智慧生活、智慧城市、智慧綠能、健康照護、醫療照護、社會關懷、災害防治與監控、ESG 永續發展。
- 三、 體感互動科技組：包含 AR/VR/MR、體感互動、互動多媒體、多媒體與數位內容、人機介面與互動、遊戲、電子書、穿戴式裝置、元宇宙。
- 四、 數位運算科技與創新應用組：包含物聯網應用、智慧學習、智慧金融、智慧電商、資訊安全、運動科技、雲端運算、邊緣運算、巨量資料分析、人工智慧、大型語言模型、生成式 AI、AI 代理。

肆、 競賽網站：<https://niicc.cilab.csie.ncu.edu.tw/>

伍、 報名日期及時間：即日起至 114 年 7 月 11 日（週五）23 時 59 分止。

陸、 報名方式及競賽流程：

- 一、 由大專校院在校生或應屆（113 學年度）畢業生組隊參加，每所學校報名隊數不

限。每隊指導教師 1 人，隊員 1 至 4 人（可以跨校），每隊應推派 1 位隊員擔任隊長並統籌相關事宜。

- 二、 本競賽設有每組 1 隊「跨域整合特別獎」，參賽資格為非資訊相關學系所（篩選條件另行公告於網站）之隊伍或其跨系所之整合隊伍，可於報名頁面主動勾選參加此獎，並得額外增加指導教師名額，至多可登錄 4 位不同領域的指導教師，主辦單位審核符合參賽條件後公布於入圍決賽公告（若不符合組隊條件，將以第 1 位登錄之教師為指導教師）。
- 三、 參賽隊伍須在報名期限內登錄競賽網站，依照「報名作業說明」完成報名程序。逾時報名、未依規定填寫報名資料、未上傳報名所需競賽文件者，不予受理。
- 四、 參賽隊伍請就競賽主題填列優先參賽順序，評審委員會得視作品實質內容與實地測試場地等因素調整之。
- 五、 參賽隊伍報名完成至實地測試前，根據實際狀況須更換隊員者，應於 114 年 8 月 29 日（週五）前填妥「隊員更換申請表」，向主辦單位提出申請核備。逾期提出申請者，概不受理。
- 六、 文件審查初賽：由評審委員依各參賽隊伍所繳交之企劃書、系統需求書及 3 分鐘展示影片進行評選，通過後進入實地測試評審決賽。
- 七、 實地測試評審決賽：通過初賽之參賽隊伍於實地測試評審決賽前上傳作品設計測試文件，並於決賽現場展示系統及問題詢答。
- 八、 入圍及獲獎隊伍由主辦單位輔導參加人才媒合會，以隊伍為單位繳交作品介紹及個人履歷，並由主辦單位媒合面談企業。

柒、 訓練營：

- 一、 訓練營課程將教導如何撰寫競賽作品之「企劃書」與「系統需求書」。此外，在設計作品時，如何考量「人機介面設計」（UI）與「使用者體驗」（UX）之設計因素，使所開發之作品能更貼近使用者。而上述內容亦為競賽作品之重點評分項目。
- 二、 高雄場：114 年 7 月 25 日（週五）

臺中場：114 年 7 月 28 日（週一）

臺北場：114 年 7 月 30 日（週三）

三、 訓練營當天之課程內容及教材將同步直播於網路並全程錄影，並於訓練營結束後置於競賽網頁，供參賽隊伍參考。

四、 參加訓練營課程為本競賽之必要項目，若有正當理由無法出席實體或直播課程，須請指導教師親筆簽名，完成請假手續，並於事後一週內使用錄影課程完成學習。

捌、 評審標準：

一、 主辦單位遴聘業界專家、學術單位或社群專家組成評選委員會，擔任競賽各項主題之評審委員。

二、 競賽分文件審查初賽及實地測試評審決賽兩階段進行，其評分原則如下：

（一） 文件審查初賽：企劃書、系統需求書及影片 20%、設計創新性 25%、理論基礎深度性 15%、實用性與完整性 25%、UI 與 UX 設計 15%。

（二） 實地測試評審決賽：作品設計測試文件 20%、簡報表現 20%、實體展示 60%。

三、 請依實際需求填寫實地測試需求表，如未使用或造成資源浪費，將送交評審委員會作為評分參考。

玖、 文件審查初賽：

一、 參賽隊伍依據訓練營所教導之文件撰寫方式，於 114 年 8 月 8 日（週五）23 時 59 分前上傳企劃書、系統需求書及 3 分鐘展示影片至競賽網站。

二、 經評審委員審查後，每項主題擇優選出參加實地測試評審決賽晉級隊伍，並於 114 年 9 月 3 日（週三）在競賽網站公告隊伍名單。

三、 所有完成文件審查隊伍，如有需要可至競賽網站下載參賽證明。

壹拾、 實地測試評審決賽：

一、 入圍隊伍須於 114 年 10 月 9 日（週四）23 時 59 分前上傳作品設計測試文件

至競賽網站。

- 二、實地測試由評審委員實地評分，於 114 年 10 月 19 日（週日）在國立中央大學舉行。實地測試時，必須提供「作品簡介」與「作品設計測試文件」紙本各 4 份，供評審委員查核。

壹拾壹、獎勵方式：（獎金頒發對象僅針對參賽學生）

- 一、競賽主題得獎隊伍獎狀與獎金頒發原則，說明如下：

- （一）第一名各 1 隊，每隊獎金新臺幣 10 萬元、指導教師與每位隊員獎狀 1 紙。
- （二）第二名各 2 隊，每隊獎金新臺幣 5 萬元、指導教師與每位隊員獎狀 1 紙。
- （三）第三名各 3 隊，每隊獎金新臺幣 2 萬元、指導教師與每位隊員獎狀 1 紙。
- （四）佳作各 4 隊，每隊獎金新臺幣 5 千元、指導教師與每位隊員獎狀 1 紙。
- （五）跨域整合特別獎各 1 隊，每隊獎金新臺幣 2 萬元、指導教師與每位隊員獎狀 1 紙。

- 二、得獎作品隊數及獎項，業經「優勝作品評定會議」依各項主題隊數與作品優良情形議定，必要時可從缺、調整或增加，但以不超過獎金總額為原則。

- 三、依所得稅法獎金需扣繳所得稅（獎額含稅），競賽獎金或獎品價值為 2 萬元（含）以上需由主辦單位代扣 10% 之稅金，並併入該年度綜合所得稅申報納稅。

- 四、得獎名單公布之次日起一週內，如有隊員異動（只可刪減不得增加或更換），應由指導教師擬具申請書，敘明理由正式備文向主辦單位提出申請，經主辦單位同意後始得修改。逾期提出申請者，概不受理。因隊員異動引起之任何爭議，由指導教師負責。

- 五、得獎作品除公開舉辦頒獎典禮與成果展示外，並將各得獎作品之指導教師與隊員名單與作品簡介等相關資料，整理公布於本競賽網站提供參考。

壹拾貳、注意事項：

- 一、參賽隊伍未依規定繳交各項參賽文件及相關資料者，主辦單位得取消其參賽資格。

二、 為強調本競賽之公平性，規定所有參賽隊伍於參賽文件及決賽報告時，所有書面資料、簡報檔案、展示影片、作品及口頭報告、服裝，均不得使用學校系所標誌、提及學校系所、教授姓名及任何可供辨識參賽者身分的資料，違者由主辦單位及評審會議認定並扣分處理，扣分處理如下：

(一) 參賽隊伍若違反以上注意事項，文件審查初賽時將依照初審的分數乘上 0.8 計算。

(二) 入圍實地測試評審決賽隊伍，若於決賽時仍違反以上注意事項將直接零分計算。

三、 同一作品已在公開競賽中獲獎，不得參加本競賽：

(一) 參賽隊伍以同一作品參加其他競賽（發明展及校內競賽不在此限）且獲獎者，不得報名參加本競賽。若經查獲違反此規定者，一律取消其得獎資格，不得有任何異議。

(二) 以同一作品同時報名此競賽與其他競賽時，若在本競賽決賽前，已獲得其他競賽通知得以進入該競賽之決賽(或複賽)，須放棄參加其他競賽之資格，才能參加本競賽之決賽。若經查獲違反此規定者，一律取消其得獎資格，不得有任何異議。

(三) 作品已獲得其他競賽獎勵（發明展及校內競賽不在此限），若經較大幅度之修正或改進（由評審委員認定之），得報名參加本競賽，應於參賽文件中的適當章節或決賽簡報，詳細說明本次參賽作品與獲獎作品之不同處。若經查獲違反此規定者，一律由主辦單位逕行取消其得獎資格，不得有任何異議。

四、 如有下列情況，須於企劃書、系統需求書及作品設計測試文件註明參考資料：

(一) 有技術合作單位。

(二) 接受國內外各機構經費補助者，須敘明補助單位及補助金額。

(三) 作品使用生成式 AI 者，須揭露標註使用來源及範圍，不影響計分。

五、 請勿使用已商品化作品參加本競賽。

六、 本競賽不受理場外評審，參賽隊伍必須依排定時間與地點參加實地測試。

- 七、 參賽作品不得有抄襲或代勞情事，或涉著作權、專利權及其他權利之侵害，參賽者若違反相關規定，應自負相關法律責任；又若經檢舉、告發或查證屬實，將取消其參賽資格、得獎資格，並追回所得獎項。如涉有爭議或侵害智慧財產權之法律責任，概由參賽團隊負全責，與主辦單位無關。如造成主辦單位或第三者之權益損失，參賽團隊除需追回原發給之獎牌、獎金、獎狀，自行承擔並負相關賠償責任之外，並將建議參賽隊員之就讀學校依相關規定予以處分，不得異議。
- 八、 軟體清單：須詳述專案開發所需相關軟體元件清單，若為開放軟體專案請務必說明專案成果預定授權條款。
- 九、 權利分配：說明專案開發成果所得智慧財產權利應有部分的分配方式，簡述是否依著作權法第 40 條之規定，由參賽學生與指導教授均等共有，或是羅列應有部分之比例分配表，另行說明之。
- 十、 獲獎參賽作品及企劃書內容，參賽者同意無償、不限時間、次數，授權主辦單位或主辦單位所指定第三人，作為推廣、學校教學教材等非營利使用，並依其需要進行改作、重製、散布、發行或公開展示等。參賽者同意不對主辦單位及其指定之第三人行使智慧財產人格權（包括專利及著作人格權）。
- 十一、 得獎隊伍須出席頒獎典禮，前二名進行作品展示，舉行時間以競賽網站公告為準，須於 114 年 10 月 31 日（週五）前至競賽網站填寫作品簡介，上傳使用手冊、參賽心得、照片 2 張及 3 分鐘作品介紹影片，並授權主辦單位將其作品成果放置於本競賽網站。
- 十二、 參賽隊伍如違反本競賽須知之相關規定，將取消其參賽資格，如已獲獎，則撤銷獲得之獎項，追回獎金及獎狀，並得經評審委員會決議，取消該組成員未來參與本競賽及指導教師未來指導學生參賽 1 至 3 年（隔年起算）之權利。
- 十三、 參賽隊伍應服膺評審委員會決議，除能具體證明其他作品違反本作業須知規定，不得有其他異議。
- 十四、 獲獎隊伍將個別通知並於活動網站公告之，未獲獎者不另行通知。
- 十五、 參賽者應保證所提供之所有資料為真實及正確，簽署應為本人親筆簽名，且作品內無不雅或不當內容。

- 十六、 如於競賽期間發生颱風、水災地震等重大天然災害、法定傳染病疫情、空襲、火災等重大事故時，競賽是否照常舉行以主辦單位公告為主。
- 十七、 為因應嚴重特殊傳染性疾病發生，主辦單位得配合政府相關規定或疫情發展狀況採取對應防疫措施，各隊伍應隨時注意主辦單位公告資訊並遵守相關規定，如有違規之情事經勸阻無效者，將取消入場及競賽資格，以維護公共衛生安全。
- 十八、 本競賽須知如有未盡事宜，得隨時修正之，並公告於競賽網站。

壹拾參、活動時程：

- 一、 競賽宣傳：114 年 5 月 初。
- 二、 線上報名：即日起至 114 年 7 月 11 日（週五）23 時 59 分前。
- 三、 訓練營：
- 高雄場：114 年 7 月 25 日（週五）
- 臺中場：114 年 7 月 28 日（週一）
- 臺北場：114 年 7 月 30 日（週三）
- 四、 初賽文件截止收件： 114 年 8 月 8 日（週五）23 時 59 分前。
- 五、 入圍決賽公告： 114 年 9 月 3 日（週三）公告。
- 六、 作品設計測試文件截止收件： 114 年 10 月 9 日（週四）23 時 59 分前。
- 七、 決賽實地測試：114 年 10 月 19 日（週日）於國立中央大學舉辦。
- 八、 得獎公告：114 年 10 月 22 日（週三）公布於競賽網站。
- 九、 得獎作品上傳：114 年 10 月 31 日（週五）前。
- 十、 頒獎典禮與成果發表：114 年 12 月 12 日（週五）。

2025全國大專校院



智慧創新暨跨域整合 創作競賽

報名截止
DEADLINE

7.11 Fri.

總獎金 **120** 萬

智慧機器科技組

數位運算科技與創新應用組

數位永續科技組

體感互動科技組

2025



FB 粉絲專頁



IG 粉絲專頁



報名網址 |