

國立雲林科技大學 函

地址：640301 雲林縣斗六市大學路3段123號

聯絡人：鄧宜亭

電話：05-5342601#2523

電子信箱：denyitin@yuntech.edu.tw

受文者：國立臺北教育大學

發文日期：中華民國113年9月10日

發文字號：雲科大研字第1130500337號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：2024雲創盃AI生成工具運用競賽_簡章 (1130500337-0-0.pdf)

主旨：本校辦理「2024雲創盃AI生成工具運用競賽」，敬請協助公告競賽訊息，並鼓勵所屬師生踴躍報名參賽，請查照。

說明：

一、本競賽目的在於激發學生創意，鼓勵發揮所學，以團隊合作的方式，借助日益成熟的人工智慧工具落實創意，加速和促進各領域的數位轉型，開發出各式創新應用或服務。

二、競賽主題：

(一)作品必須運用任一生成式 AI(包括不限於ChatGPT、Claude、Google Bard、365 Copilot等)，無限制使用數量。

(二)作品主題自訂，不限類型。

三、參賽組別：

(一)全國各大專校院大學部或研究所在學學生，每組學生1至5人，指導老師1至2名，可跨系、跨校參加。

(二)每位學生以參加1件作品為限，指導老師不限。

四、競賽時程：

(一)報名日期：即日起至113年10月9日(三)中午12時止。

(二)決賽入圍公告：113年10月18日(五)。

(三)決賽暨頒獎典禮：113年10月31日(四)。

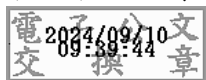
五、線上報名及資料繳交網址：<https://reurl.cc/Djr7od>。

六、活動簡章及繳交資料下載網址：可於國立雲林科技大學研發處網頁_最新消息查詢。

七、聯絡窗口：本校研究發展處鄧小姐，電話：055342601分機2523，信箱：denyitin@yuntech.edu.tw。

正本：各公私立大專校院

副本：



2024 雲創盃AI生成工具運用競賽 簡章

一、活動目的

本競賽旨在激發學生創意，鼓勵發揮所學，以團隊合作的方式，借助日益成熟的人工智慧工具落實創意，加速和促進各領域的數位轉型，開發出各式創新應用或服務。

二、辦理單位

(一)指導單位：教育部。

(二)主辦單位：國立雲林科技大學研發處。

(三)協辦單位：國立雲林科技大學產學處。

三、競賽主題

(一)作品必須運用任一生成式 AI(包括不限於ChatGPT、Claude、Google Bard、365 Copilot等)，無限制使用數量。

(二)作品主題自訂，不限類型。

四、參賽組別

(一)全國各大專校院大學部或研究所在學學生，每組學生1至5人，指導老師1至2名，可跨系、跨校參加。

(二)每位學生以參加1件作品為限，指導老師不限。

(三)參加作品應為原創，不得抄襲。

五、報名時間及方式

(一)報名及資料繳交時間：即日起至 113/10/9(三)中午12時止。

1. 線上報名及資料繳交網址：<https://reurl.cc/Djr7od>。

2. 繳交資料：作品報告書(6至8頁A4，14 號新細明體，單行間距)、作品摘要表及參賽同意書，繳交時檔案名稱為：團隊名稱_作品報告書、團隊名稱_作品摘要表、團隊名稱_參賽同意書。

3. 競賽簡章及繳交資料範本下載網址：公告於國立雲林科技大學研究發展處網頁_最新消息。

六、評審方式

(一)初賽：

1. 由主辦單位聘請專家學者，進行書面審查，錄取15組參加決賽評選，若參賽作品未達評審標準，主辦單位可從缺辦理。

2. 入圍名單公告於國立雲林科技大學研究發展處網頁_最新消息及「雲科大創新創業交流平台」FB 粉絲頁，並以 E-mail 通知參賽學生代表。

3. 評分項目：

評審委員依「創新性、應用性、技術性」等項目評分。

(二)決賽：

1. 入圍團隊於113/10/31(四)進行現場作品展示及口頭報告，邀請專家學者擔任評選委

員，依評分項目進行評分，每組團隊簡報以3分鐘為限，簡報完畢後，由評審提問3分鐘。

2. 評分項目：

評審委員依「創新性、應用性、技術性、報告與解說」等項目評分。

3. 獎勵：

名次	獎勵
第 1 名	30,000 元禮券
第 2 名	20,000 元禮券
第 3 名	10,000 元禮券
佳作(5 組)	5,000 元禮券
入圍(7 組)	2,000 元禮券
說明：成績未達標準時，主辦單位得調整獲獎組數。	

七、活動期程

活動階段	活動時程	備註
報名	即日起至113/10/9(三) 中午12時止	線上報名及資料上傳網址： https://reurl.cc/Djr7od 。
公告入圍名單	113/10/18(五)	公告於國立雲林科技大學研究發展處網頁_最新消息，及「雲科大創新創業交流平台」FB 粉絲頁。
決賽及頒獎	113/10/31(四)	作品展示及口頭報告，每組簡報3分鐘， 評審提問3分鐘。 地點：本校產學研大樓。
公告決賽獲獎名單	113/10/31(四)	公告於國立雲林科技大學研究發展處網頁_最新消息及「雲科大創新創業交流平台」FB 粉絲頁。

八、注意事項

- (一)參賽者皆需簽署參賽同意書，並遵守本活動各項規定，若有爭議，主辦單位保有最終解釋權。
- (二)參賽人員(指導老師及學生)經報名後，請勿更改。
- (三)參賽作品之智慧財產權權益，歸屬參賽團隊或成員個人所有。唯參賽者(若為未成年人須得法定代理人同意)須同意無償授權主辦單位，用於推廣校內成果與結案之目的，

以不限區域及非營利之方式使用其參賽作品，包括但不限於拍攝或請競賽團隊提供相關照片及動態影像以紀錄相關活動，並使用、編輯、印刷、展示、宣傳、報導、出版或公開其參賽成果、個人肖像、姓名及聲音等。如未涉及著作人格之誣衊，參賽者不得對主辦單位行使著作人格權。

(四)參賽團隊每隊需推派一位代表，負責比賽聯繫及活動相關事宜接洽。團隊內部分工或權益分配(如:禮券領取及分配)，若有任何疑問，應由團隊自行處理，主辦單位不涉入處理。

(五)參賽作品如經人檢舉或告發為他人代勞或違反本競賽相關規定，有具體事實者，則追回資格與獎勵。

(六)參賽作品若曾經在部會級(如教育部、經濟部…等)競賽中獲獎，請勿報名本競賽。

(七)參賽作品若曾經在其他競賽中獲獎，需有50%程度之修改，始得參賽。如經主辦單位認定參賽作品與曾獲獎作品相似程度達50%以上，主辦單位保留取消參賽、得獎資格之權利。

(八)參加競賽或入圍作品如涉及智慧財產權或其他權利之侵害、糾紛與訴訟，經法院判決屬實者，追回入圍資格與獎勵，由全體著作權人負相關法律責任，主辦單位不負任何法律責任。

(九)本須知有未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改及補充(包括活動之任何異動、更新、修改)之權利，並以本校研究發展處網頁_最新消息公告為依據。

(十)因應突發狀況，主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋之權。

九、活動簡章及資料下載詳見國立雲林科技大學研究發展處網頁_最新消息。

十、連絡人：國立雲林科技大學研究發展處鄧宜亭組員，05-5342601分機2523，Mail：

denyitin@yuntech.edu.tw

附件 1：作品報告書

2024雲創盃AI生成工具運用競賽作品 報告書

團隊名稱：*****

作品主題：*****

113年**月**日

摘要

A grid consisting of 3 rows and 20 columns of circles, intended for a dot plot. The circles are arranged in a rectangular pattern with 20 columns and 3 rows.

壹、研究動機(含:作品能解決什麼問題?滿足何種需求?)

貳、作品創新性與核心技術運用(需含任一生成式AI工具運用)

[illegible]

參、商品化潛力

肆、應用範圍

伍、預期效益

[illegible]

(2-4 張照片含說明，請自行放在文章內)

附件 2：作品摘要表

2024雲創盃AI生成工具運用競賽 作品摘要表

團隊名稱		
作品名稱		
團隊成員 (請自行增減)	學校名稱	
	指導老師	系所： 姓名：
	團隊成員 (學生姓名)	系所： 姓名：
		系所： 姓名：
系所： 姓名：		
系所： 姓名：		
研究動機 (100字內)		
作品創新性 與核心技術運用 (100至150字)		
商品化潛力 (100字內)		
應用範圍 (30字內)		
預期效益 (100字內)		
作品圖片	圖片(1)	

	圖片(2)
	圖片(3)

附件 3：參賽同意書

2024雲創盃AI生成工具運用競賽 參賽同意書				
團隊名稱				
作品主題				
學校名稱				
指導老師 1	系所：	姓名：	簽章：	
指導老師 2	系所：	姓名：	簽章：	
參賽學生				
參賽學生	學校/系所	學號	姓名	簽章
參賽學生代表				
參賽學生 2				
參賽學生 3				
參賽學生 4				
參賽學生 5				
聯絡人				
學生代表姓名：	手機：	Mail：		
此件作品有無參加部會以外競賽獲獎事蹟： ☐ 無 ☐ 有，獲獎事蹟 _____				
1. 本人確已詳細閱讀競賽要點，同意遵守相關規定參賽。 2. 全體著作權人同意全程參加競賽與展示，並同意主辦單位對作品報告書進行刊登、展示、行銷及推廣教育。 3. 參賽者同意競賽期間所拍攝個人肖像與作品照片，同意主辦單位用於競賽文宣、競賽報導、活動網頁與成果使用。 4. 參賽作品若曾經在部會級(如教育部、經濟部、國科會等)競賽中獲獎，請勿報名本競賽。 5. 參賽作品若曾經在其他競賽中獲獎，需有 50%程度之修改，始得參賽。 6. 本參賽同意書除簽章處外，其餘內容請以電腦繕打。				
113年〇月〇日				