

教育部 函

地址：100217 臺北市中正區中山南路5號
承辦人：郭瑞南
電話：(02)7712-9026
電子信箱：kevinkuo@mail.moe.gov.tw

受文者：國立臺北教育大學

發文日期：中華民國114年7月29日
發文字號：臺教資(五)字第1140080085號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：2025第30屆大專校院資訊應用服務創新競賽須知_大專校院
(A09000000E_1140080085_senddoc1_Attach1.pdf)

主旨：轉知台北市電腦商業同業公會舉辦之「2025第30屆大專校院資訊應用服務創新競賽」活動（請參閱附件），請踴躍報名參加，請查照。

說明：

- 一、依據台北市電腦商業同業公會114年7月29日電會字第1140007982號函辦理。
- 二、本競賽活動報名日期自114年8月1日（星期五）至114年9月30日（星期二）止，詳情請參閱附件之競賽須知。
- 三、如有未盡事宜，請逕洽台北市電腦商業同業公會湯家欣小姐，電話：（02）2577-4249分機390。

正本：各公私立大專校院

副本：台北市電腦商業同業公會(含附件)



2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽須知

International ICT Innovative Services Awards 2025

一、活動時間

- (一) 報名日期(線上)：114 年 8 月 1 日(五)9:00am 開放報名至 114 年 9 月 30 日(二)5:00pm 截止，請於截止日下午 4 時 59 分 59 秒前(報名系統將於下午 5 時關閉)完成報名。
- (二) 初賽日期：114 年 10 月 13 日(一)~114 年 10 月 17 日(五)
- (三) 國際交流-英文組臺灣區複賽日期：114 年 10 月 18 日(六)英文簡報
- (四) 決賽日期：114 年 11 月 1 日(六) 8:00am-5:00pm
- (五) 決賽活動地點：國立臺灣大學綜合體育館 (臺北市羅斯福路四段一號)
- (六) 活動網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

二、辦理單位

- (一) 指導單位：數位發展部、教育部
- (二) 主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會
- (三) 共同主辦單位：勞動部、數位發展部資料創新司、經濟部商業發展署、臺北市政府資訊局
- (四) 協辦單位：聯新國際醫院、叡揚資訊股份有限公司、友達光電股份有限公司、新加坡商鈦坦科技、財團法人台灣大哥大基金會、鈦思科技股份有限公司、美商超微半導體股份有限公司台灣分公司、國家資通安全研究院、宏碁股份有限公司、國立臺灣大學計算機及資訊網路中心
- (五) 合作單位：中華民國大專校院資訊服務協會、中華民國資訊安全學會、耐能智慧股份有限公司
- (六) 執行單位：台北市電腦公會

三、競賽類別

- (一) 競賽類別分為三大類，包含「大會專題類」、「國際交流類」及「指定專題類」。
- (二) 報名方案

報名身份	說明	
大專校院(含碩博士)	每隊最多只能報名 2 類，每 1 類別最多只能報名 1 組。	「鈦坦敏捷開發特別獎」不受「每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組」之限制。 • 鈦坦敏捷開發特別獎：請詳見特別獎之「類別說明」及「相關規範(如：報名資格、評審組成、評分項目、獎勵方式等)」。
高中高職(含五專一~三年級)	每隊最多只能報名 2 類，每 1 類別最多只能報名 1 組。 可報名類組：大會專題類「高中高職組」，以及指定專題類「教育開放資料組」、「資安應用組」、「資安技術組」、「教育 AI 組」、「叡揚智慧場域創新應用組」、「AMD 智慧場域與開源創新組」	
※主辦單位擁有各報名隊伍最後參賽組別的調配權。		

(三) 類別說明

● 大會專題類

編號	組名	說明
1.	資訊應用組 (IP)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務等。如： (1) 智慧工廠所需之「需求預測」、「生產排程最適化」、「生產設備故障預測」、「製程品質穩定控制」等相關智慧製造解決方案 (2) 智慧機械所需之「設備自動檢測」、「設備預知維修保養」、「耗材需求預測」、「操作參數最佳化及自動設定」等相關設備智慧應用方案 (3) 開源(Open Source)軟體開發，如開放文件格式(ODF)相關加值運用功能(如：API、共用程式 Utility、Tool、Macro 等) ■ 應用現有的 ODF 文件應用工具，建立創新服務。譬如，將 Impressive 功能(例如：聚焦效果)結合到 LibreOffice 的簡報軟體 Impress 之中。 ■ 對現有的 ODF 文件應用工具能提出改善或加值應用方案，並與國際接軌，實作後回饋國際社群。譬如，讓 Inkscape 的向量圖形可以完整的(例如：透明、漸層、模糊等效果)呈現在 Impress。 (4) 區塊鏈技術提供「去中心化、匿名性、不可竄改性、可追蹤性、加密安全性」等特色，在金融、公共服務、供應鏈、醫療、農業、能源、智權、數位內容等領域皆有應用之潛力 (5) 具有商業價值的大量動態影像應用與即時分析 (6) 雙向寬頻互動式 app 或網路社群應用 (7) 手機 (Android or iOS)有線或無線外接裝置應用 (8) 人體動態或靜態姿勢、生理訊息的擷取、分析(演算法)與應用 (9) 自動控制/GPS 自動導航飛行器 (UAV) 與無線寬頻的整合型應用 (10) 遠距教學、視訊會議、線上遊戲等多人同時視訊應用 (11) 安全、防/救災、交通等應用 (12) 智慧型資料庫或社群網站的即時分析與動態反饋 (13) 其他雲端、行動、智慧聯網、資訊安全、AR/VR…等相關應用

編號	組名	說明
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	鼓勵團隊使用各種「生成式 AI」(Generative AI)工具，創造全新生成的內容(例如：生成的文字、圖像、音訊、影片、程式碼、行銷素材或 3D 模型等)，並應用於寫作、程式、醫療、遊戲、客戶服務、藝術或旅遊等，以更有效率的方式，開發出各式創新應用或服務。 生成式 AI 工具：(舉例如下，包含但不限於此) ● ChatGPT (Open AI) ● Microsoft Copilot (Microsoft) ● Duet AI (Google) ● Claude (Anthropic) ● Midjourney (Midjourney) ● Alpaca (Stanford University) ● Bedtime Story Generator (Pagemaster)
3.	產學合作組 (PR)	(1) 與產業界簽訂附件 2「專題產學合作同意書」，針對共同關心的主題合作完成之專題者。 (2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務等。
4.	高中高職組 (IPSH)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務等。

● 國際交流類

編號	組名	說明
1.	國際交流-英文組 (IC)	(1) 相關報名文件及現場簡報需以「英文」表達。 (2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務等。

● 指定專題類

編號	組名	說明
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	鼓勵團隊運用各種 AI 技術，如：AI 代理(AI Agent)、邊緣 AI(Edge AI)、判別式 AI(Discriminative AI)、生成式 AI(Generative AI)、深度學習、機器學習、語音/影像/情緒識別、自然語言處理等技術，並鼓勵使用開源平台，如：GitHub、Hugging Face 等開源平台，請明述於「附件一、系統概述文件」中，將酌予加分(至多 5%)，開發有助於促進產業創新或減少社會數位落差的 AI 應用解方，如下列主題(但不限於此) 本次由「數位發展部 數位產業署」首次設立「產業創新 AI 組」，共同培育各領域 AI 人才，並且特別提供入圍決賽之團隊「算力資源」，協助團隊加速開發 AI 應用服務。入圍本組之決賽團隊，均可向競賽執行單位(台北市電腦商業同業公會)申請本案算力資源，相關申請資訊待初賽後另行通知。 (1)智慧醫療：可利用 AI 進行圖像識別和數據分析，協助醫師更快診斷疾病 (2)智慧生活：以 AI 生成文本、音樂、圖像等內容，協助創作者進行創作 (3)智慧運輸：以 AI 分析交通數據，提供最佳路徑規劃，以減少運輸時間和成本

編號	組名	說明														
2.	教育 開放資料組 (EDUOD)	報名資格：符合下述任一選項皆可。 鼓勵團隊優先使用「教育部(含所屬機關)開放資料」。 ■ 作品選項 1：須使用「政府資料開放平臺 (https://data.gov.tw)教育部(含所屬機關)開放資料」(至少 1 筆)，多元應用於教育(如：求學進修)、休閒觀光、就業、社會服務、開店選址、租房買房等，製作網頁或智慧型手持裝置的應用程式(不指定作業系統平臺)。 ■ 作品選項 2：須使用「政府資料開放平臺 (https://data.gov.tw)資料集」(至少 1 筆)，開發與「教育相關」應用程式作品。 📌 千萬別錯過的【加碼獎勵及重點攻略】 提高團隊獲獎的最佳機會！ 【教育開放資料-好點子獎勵】 除了本次競賽作品，團隊是否還有來不及實現的創新應用想法呢？ 就趁這次暢所欲言，還有機會獲額外獎勵金喔 <table><tr><td>獎勵名稱</td><td>教育開放資料-好點子獎勵</td></tr><tr><td>獎勵金額</td><td>新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)</td></tr><tr><td>獎勵目的</td><td>鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議(無須實作作品，但需說明應用情境)，以作為後續開放資料應用參考。</td></tr><tr><td>參與資格與方式</td><td>1. 報名「教育開放資料組」且通過資格審，即具資格參與【教育開放資料-好點子獎勵】 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統</td></tr><tr><td>評選方式</td><td>由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交「好點子說明書」的內容，擇優給予獎勵</td></tr><tr><td>得獎公告</td><td>將於決賽 11/1(六)公告於競賽網站-最新消息</td></tr><tr><td colspan="2">*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎</td></tr></table> 【重點攻略祕笈】 - 一起來挖寶：教育部資料集/熱門資料推薦/新上架資料集推薦 (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a01) - 鼓勵參賽團隊搭配其他政府機關、學校、民間或國際間之開放資料，進行作品開發。 - 歷年得獎作品簡介： (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a02) - 若團隊有其他教育部資料開放集之需求，歡迎至政府資料開放平臺“我想要更多”提出新的欄位需求或資料集等。  	獎勵名稱	教育開放資料-好點子獎勵	獎勵金額	新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)	獎勵目的	鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議(無須實作作品，但需說明應用情境)，以作為後續開放資料應用參考。	參與資格與方式	1. 報名「教育開放資料組」且通過資格審，即具資格參與 【教育開放資料-好點子獎勵】 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統	評選方式	由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交「好點子說明書」的內容，擇優給予獎勵	得獎公告	將於決賽 11/1(六)公告於競賽網站-最新消息	*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎	
獎勵名稱	教育開放資料-好點子獎勵															
獎勵金額	新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)															
獎勵目的	鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議(無須實作作品，但需說明應用情境)，以作為後續開放資料應用參考。															
參與資格與方式	1. 報名「教育開放資料組」且通過資格審，即具資格參與 【教育開放資料-好點子獎勵】 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統															
評選方式	由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交「好點子說明書」的內容，擇優給予獎勵															
得獎公告	將於決賽 11/1(六)公告於競賽網站-最新消息															
*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎																

編號	組名	說明
3.	資安應用組 (EDUSE1)	安全的應用系統或創新模式，如下列主題(但不限於此)： (1) 安全的 AI 應用服務。 (2) 安全的電子支付 (3) 安全的視訊會議 (4) 安全的文檔系統 (5) 零信任架構的實作 (6) 安全的 APP (7) 資安監控系統 (8) 安全的首頁系統 (9) 安全的健康存摺... 等。 【資安主題歷年得獎作品簡介】 https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx
4.	資安技術組 (EDUSE2)	開發資安相關之新工具/新技術及概念驗證(POC)/新框架等，如下列主題(但不限於此)： (1) 結合 AI 的各種資安技術 (2) 假訊息(電話、網站或社交平台)之辨識/追蹤/防堵 (3) 合成影像辨識技術 (4) 身分辨識與驗證 (5) 惡意程式追蹤/防制 (6) AIoT 的安全技術 (7) 自動化/主動式防禦技術 (8) 無線連網安全技術 (9) 數位鑑識等。 【資安主題歷年得獎作品簡介】 https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	鼓勵團隊運用 AI 技術(生成式 AI、機器學習、語音/影像/情緒識別、自然語言處理等技術)解決教師教學、學生學習或校園管理等相關問題，如下列主題(但不限於此)。 (1)智慧教學：智慧測評、虛擬教學、教案生成等 (2)智慧學習：自主學習、 AI 機器人、分析反饋等 (3)校園管理：自動化管理、智慧監控、校務行政等 *競賽作品如有使用生成式 AI，請陳述競賽作品與生成式 AI 之關聯性，使用生成式 AI 產出之內容為何？ 【教育 AI 組歷年得獎作品簡介】 https://innoserve.tca.org.tw/TeachAI.aspx

編號	組名	說明
6.	勞工保障及保險 智慧服務組 (LaborOD)	在就業的每個階段，像是工作的加保、小孩誕生、傷病失能、遭遇職災、失業期間、迎向退休或不幸身故，勞動部勞工保險局都有提供相對應的服務(給付、津貼與補助)。 因此，鼓勵參賽團隊以用戶的需求出發，結合「勞動部(含所屬機關)開放資料集」(至少1筆)及相關資料，開發創新應用服務，實現智慧化、情境化的勞工保險/保障資訊推播、提醒或各種加值性創新服務。 ★勞動部(含所屬機關)開放資料集 (https://innoserve.tca.org.tw/Labor.aspx) 1. 團隊使用「勞動部(含所屬機關)」資料集越多者，評審委員將酌予加分。 2. 請於作品文件附上使用之開放資料來源名稱及網址。 ★想了解不同對象需求與資源，請見「勞動部勞工保險局網站.>分眾導覽」(https://www.bli.gov.tw/index.html) 【開發方向】※包含但不限於以下 1. 情境化智慧客服平台： 以民眾需求出發，開發智慧客服，提供即時互動、情境式問題診斷，減少民眾查詢障礙，如協助判別申辦項目或引導至對應網站專區。像是家中即將有新生兒的民眾，可提供「生育給付」或育嬰留職停薪津貼等資訊、服務地點及相關補助。 2. 年金給付行事曆提醒功能： 以樂齡族群為主的服務 APP/平台，可結合提供年金給付發放日期提醒(https://www.bli.gov.tw/0019481.html)，協助被保險人適時規劃資金運用，避免遺漏重要給付。 3. 智慧資訊推薦與延伸性服務： (1)當意外或疾病造成失能時，除了提供「勞保失能給付」資訊外，可結合勞工保險局所提供的開放資料「評鑑合格之醫院名單」，協助民眾至合適院所開具失能診斷書，提升便利性。 (2)居住於偏遠地區的勞工，可獲得智能推薦的鄰近服務資源及輔助方案，提高服務可近性。 (3)製作易於瞭解、淺顯易懂之失能種類圖示，說明各項失能種類之審核標準，協助被保險人遭遇傷病時，藉由圖示點選所患部位，即可快速查詢自身狀況可能對應之失能狀態及等級。 【背景說明】 勞動部及勞動部勞工保險局為保障並安定勞工及其家屬生活，覈實、迅速、安全核發「勞工保險」、「就業保險」及「勞工職業災害保險」各項給付、津貼與補助，優化服務品質及效能，致力於提升勞、就、災保等保險服務智慧化與精準化，運用科技技術協助被保險人及其家屬快速獲取服務，增進保險服務的使用體驗。

編號	組名	說明
7.	資料隱私保護- 創新應用組 (NICS_PETs)	● 競賽說明 數據洪流時代，資料應用是創新的關鍵，但隨之而來的隱私保護也成為重大挑戰。為平衡資料利用與隱私安全，隱私強化技術（Privacy Enhancing Technologies, 以下簡稱 PETs）成為重要解決方案。 本競賽鼓勵參賽者選定任一開放資料集，發揮創意，提出參賽主題、資料隱私保護訴求及設立對應的隱私保護指標，進而以任一或多項 PETs 技術，產出衍生資料集，最後提出驗證流程，以展現該應用之隱私保護效力；期待參賽者踴躍提出最佳智慧創新提案。 ● 初賽須知 1. 請參賽者於報名系統中填寫所使用的原始資料集，若為自創原始資料集的來源，請開放檢視權限到決賽結束後 1 週。 2. 「<u>系統概述文件</u>」撰寫內容須包含但不限於以下： 一、前言 1. 簡述本專題特色，展現提案動機 2. 原始資料集引用來源或產製方式說明 3. 不限使用單一資料集，亦可混合運用其它資料集或跨領域資料 二、創意描述 1. 描述現況與需求 2. 提出創新應用解方與期待成效說明 - 三~八、請於附件六中進行說明 3. 針對<u>衍生資料集成果</u>及<u>衍生資料集產出說明文件</u>，撰寫內容可包含但不限於以下： 一、簡介衍生資料集之產製目的 1. 包含下游任務、使用對象及應用場景之設定 2. 訂定隱私保護策略及指標 二、簡介衍生資料集之 PETs 技術應用 1. 提出單一或多項 PETs 技術應用（如差分隱私、合成資料等） 2. 資料預處理 3. 應用前述題及之 PETs 技術，進行參數設定與模型評估 4. 產出衍生資料集並說明過程 5. 評測方法說明 6. 針對隱私保護力、資料保真度及實用性等，進行隱私評測與驗證 三、衍生資料集名稱及網址 四、結語（請展現專案結果的特色） 4. 本組須提供<u>附件 6：衍生資料集產出說明文件</u>，並請於 114 年 10 月 7 日（二）上午 11 時 59 分 59 秒前 mail 至 erika@mail.tca.org.tw，邱小姐收。 ● 決賽須知 請隊伍現場繳交「<u>PETs 專案成果</u>」文件供大會留存，並以該份文件進行 Demo，檔案格式限為 PDF 或 PPTx。 ● 重點資訊 1. 生成式 AI 協作規範： A. 本競賽鼓勵參賽團隊妥善運用生成式 AI 工具，提升創新效能。但評審將著重於作品的原創性貢獻、團隊的創意巧思，以及對 AI 生成內容的轉化整合程度與論證深度。 B. 若參賽作品僅直接引用生成式 AI 工具產出之內容，而缺乏明顯的深度加工、轉化與驗證，未能充分展現團隊的獨特見解與加值創新，評審時可能會獲得較低之評價。 C. 參賽團隊需於作品提交時，清楚揭露生成式 AI 工具之使用方式、用途範圍及整合轉化過程，以供評審委員公平且全面地評估作品之創新價值與原創性貢獻。 2. 熱門資料集推薦與衍生資料集產出說明文件：https://gov.tw/kCL

編號	組名	說明
8.	商業發展治理 創新組 (GCIS- OPENDATA)	本組別旨在推廣商業發展署所提供的商業行政資訊開放資料，鼓勵學生發揮創意，透過數據分析與技術應用，探索商業服務業的創新機會與資料治理的最佳實踐。參賽者可運用開放資料，針對企業營運、數位轉型、消費行為分析、財務透明度、ESG 評估等不限於前述議題發揮創意，開發有價值的應用或分析模型，刺激商業環境的發展。 經濟部商業發展署期待透過此次設組題目，不僅培養學生的資訊素養與創新能力，更希望透過年輕世代的視角，挖掘開放資料的潛力，為商業環境帶來新的發展契機，共同促進智慧商業與良好治理。 【案例說明】 商圈生態系統分析與創業決策支援 • 資料運用：結合商業登記資料、公司變更登記資料和公司解散資料。 • 分析方向： ✧ 建立特定商圈的存活率預測模型，分析不同產業在不同區域的經營壽命。 ✧ 透過時序分析，觀察商圈產業結構的演變趨勢。 ✧ 找出適合創業的黃金地段與產業類型。 • 創新價值：幫助創業者做出更明智的選址和產業選擇決策，降低創業風險。 【重點資訊】 1. 熱門資料集推薦 https://data.gcis.nat.gov.tw/od/hot 2. 可參考經濟部商工行政資料開放平台(https://data.gcis.nat.gov.tw)或商工登記公示資料查詢服務(https://findbiz.nat.gov.tw/)之介紹及應用。
9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	1. 使用臺北市資料大平臺 (https://data.taipei/) 上之開放資料集，至少 <u>1</u> 筆，團隊使用臺北市資料大平臺的資料集越多者，評審委員將酌予加分，發揮創意製作具實用性之應用服務。熱門資料集請參考下表 https://innoserve.tca.org.tw/taipeilife.aspx。 2. 請於作品文件中列表說明使用之開放資料來源名稱及網址，另標註是否為「臺北市府」之開放資料。 3. 鼓勵參賽者搭配使用國內外之開放資料，進行開發使用。 

編號	組名	說明
10.	聯新國際智慧 健康組 (Landseed)	鼓勵以人為中心之「智慧健康照護」為主題，透過新世代科技之 AI 人工智慧、生成式 AI、大數據分析、AR/VR、聲紋/影像視訊識別等，「以智慧醫療為基礎，建構無圍牆的保健醫療機構」為目標，以更有效率及整合性健康照護方式，創意發想及開發出各式應用或服務。 範疇可包含： ● 智慧健康:透過科技進行行為或生活型態的調整或改變，以增加身心健康，進而預防疾病可能性。 ● 智慧醫療:透過科技增加醫療效率、改善工作流程、提高營運效能、降低成本及減少人為錯誤。 ● 智慧照護:透過科技延緩失能或疾病的持續惡化，或達到提早預警，提高照護效益的目的。 ● 運動醫學：透過科技和醫學結合，進行運動檢測及訓練，提升運動表現，達到運動傷害之預防及保健。 【加分機制】 本次參賽作品若有實際應用於各場域中(如：醫療院所、長照機構及藥局等相關醫療機構)，<u>提供使用者進行初步測試或體驗者</u>，請明述於「附件一、系統概述文件」中，將酌予加分(至多 5%) 【背景說明】聯新國際醫院提倡無圍牆的醫療理念，近年致力於推動數位轉型，以既有的醫療實力，進一步結合數位科技，打造智慧的無圍牆醫院。智慧醫療除了有先進的硬體設施，更重要的關鍵在於「軟實力」的搭配，包括醫護人員專業技術與素養、流程制度與系統的優化整合。我們自行開發多項系統與軟體，導入最新的 AI 人工智慧、大數據分析、行動通訊、遠距視訊、雲端網路、人臉辨識、語音辨識、行動裝置等技術，將科技客製化，更符合實際使用需求。 註:亦可參考 2023 年聯新國際醫院醫療科技展展出主題介紹 https://www.landseed.com.tw/news-list/view/51700994b152

編號	組名	說明
11.	歡揚智慧場域 創新應用組 (GSS intelligence)	結合 AI 新趨勢，以「智慧場域」為發展概念，團隊至少使用一項「歡揚」所提供的數位服務(iota C.ai 對話服務平台、Vital CRM、Vital BizForm)，開發可運用於日常生活、企業營運、城市、客服或醫療等或其他特定場域，或開發具有創意及「智慧化」的多元創新應用作品。 【加分機制】 若能透過 API 串接，整合多項「歡揚」的數位服務，每整合一項服務(如下所列)，可酌予加分（至多 5%），依此類推，若同時串接整合其他 2 項服務，至多可加 10%。 【相關資源】 上述歡揚資訊提供之<u>服務平台及 API 文件</u>，試用申請資訊、線上課程、技術諮詢等資料，將陸續公布於 https://hackathon.gss.com.tw/2025/innoserve 【歡揚資訊-數位服務簡介】 1. iota C.ai 對話服務平台：非程式設計者也可以設計的聊天對話服務平台！透過簡單易用的瀏覽器介面提供圖像化元件，快速設計 Chatbot 對話流程，內建 AI 自然語言理解，並可介接外部 AI（如 ChatGPT）。一般情況下，參賽者無需額外撰寫程式即可介接第三方服務提供之 API（或自行開發），亦可在聊天室介面上完成多種 IT 互動服務。 2. Vital CRM：以客戶為核心，客製化彈性的介面設定，增進公司與客戶之間的互動關係，便捷管理業務、行銷推廣、客戶服務、數據分析並整合社群媒體讓服務，提高公司業績持續成長及永續經營，另可整合 Vital BizForm 提升業務管理效率。提供完整 API 可以開發加值應用。 3. Vital BizForm：透過視覺化的表單設計，可運用於問卷蒐集、統計分析及留存管理，將資料儲存於雲端達到無紙化目標。 【背景說明】 歡揚資訊定位於提供資訊軟體與服務以解決企業資訊化的需求，從引進提升系統效能、穩定性以及開發應用系統所需的生產力工具，再提供「企業 e 化應用軟體」專案服務，並成功發展為套裝產品，也陸續推出雲端服務造福中小企業。

編號	組名	說明
12.	友達智慧場域與 ESG 應用組 (AUO)	資訊科技 x 永續未來 隨著人工智慧 (AI) 與智慧科技的快速發展，未來生活型態與產業樣貌正經歷劇烈轉變。本競賽鼓勵參賽者發揮創新思維，運用 AI 及智慧化技術，聚焦實際社會需求與永續生活課題，提出具前瞻性與實踐力的解決方案，實現永續未來的發展願景。 【參賽方向與應用場域】 參賽團隊可針對下列應用領域，提出 AI 驅動的創新解決方案，內容不限於以下範疇，並應結合具體永續社會議題： ★智慧教育與企業轉型 如：智慧教室、沉浸式學習、人機協作教學平台、企業培訓數位化、職場共融應用等。 ★智慧零售與社會互動 如：身障者友善購物系統、社區參與式商業平台、高齡者購物輔助、在地經濟推動等。智慧服務與產業創新 如：友善職場技術(無障礙操作介面)、環安系統與工安預警、人因工程應用等。 ★智慧移動與社區共融 如：高齡與身障者友善交通解決方案、無障礙交通警示系統、智慧社區交通與微型運輸系統、跨族群行動服務平台、AI 交通安全與事故預防系統、綠色永續交通創新 AI 預測式電動車充電站佈點與排程、社區自行車共享與環境監控整合平台等。 ★智慧醫療與健康照護 如：遠距診療對偏鄉長者的支持、AI 輔助健康監測、居家照護資源平台、智慧城市社區照護系統等。 可參考友達智慧場域應用：https://www.auo.com/zh-TW/solutions/overview 【友達光電 ESG 永續政策與目標】 友達 ESG 永續政策以「超越企業社會責任，創造共享價值」的核心理念出發，建構 EPS 三大永續主軸：E (Environment) 環境永續；P (People) 共融成長；S (Society) 靈活創新。 EPS 永續主軸延伸出 10 個具體面向，積極承諾永續發展的短中長期目標。除關注氣候變遷與地球資源消耗的環境議題，亦致力於長期深耕的社會弱勢族群與提升優質教育需求，並以靈活創新迎向未來世界在能源與智慧應用的新契機。 註：友達永續官網(https://csr.auo.com/tw/operating/target/eps) 【我們期待看到的作品】 1. 能解決社會問題，具備明確的使用對象與應用場域 2. 透過 AI 或智慧科技的技術推動永續發展（尤其為社會面）的潛力專案 3. 有機會可與企業場域實際應用進行連結與落地

編號	組名	說明
13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	電子化的「認識你的客戶」(eKYC, electronic Know Your Customer) 技術已廣泛應用於金融機構、電信業、政府機關及各類數位服務，以提高客戶身份驗證的效率與安全性。然而，隨著 AI 及生物辨識技術的快速發展，攻擊者也利用先進的技術（如 Deepfake、AI 生成身份文件、對抗樣本攻擊）來繞過 eKYC 系統，使得傳統的防禦機制面臨極大挑戰。 目前，市面上的 eKYC 方案多數專注於驗證的準確性與使用者體驗，卻較少針對 AI 主導的攻擊進行系統性的滲透測試與安全評估。若企業未能及早發現與修補這些弱點，可能導致身份詐騙、洗錢風險升高，甚至影響監管合規性。 本組競賽主題是透過 AI 紅隊技術，模擬各種 AI 主導的攻擊模式，為 eKYC 系統提供滲透測試與安全評估，協助企業提前發現與修補潛在弱點，確保數位身份驗證的安全性與合規性。 競賽之 eKYC 使用情境包含：人臉與證件照片的比對、依照系統指示做出點頭、左右轉臉之活體偵測二項測試，與加分題：身份證件真偽辨識。參賽隊伍需實做出一套滲透測試系統以假冒他人的方式，嘗試繞過 人臉辨識、身份證驗證、活體偵測 等機制，並對受測試的 eKYC 系統提供技術報告與改進建議。 ● 挑戰範圍： - Deepfake 技術：利用深偽 (Deepfake) 技術生成虛假人臉，以騙過身份驗證。 - 攻擊活體偵測 (Liveness Detection Bypass)：使用 AI 生成的假臉或動畫模擬真人行為，依照活體偵測的指示即時互動，繞過防禦機制。 ● 加分項目： - 文件篡改 (Fake Document Attack)：利用 AI 或人工假照的假身分證件，使身份證件真偽辨識驗證失效。 本競賽將根據成功率、創新性與攻擊手法、滲透測試報告與技術分析進行評分。

編號	組名	說明
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	本競賽鼓勵多元創新，無人機應用主題不限領域。參賽者可依自身興趣與專業自由選題，重點在於展現無人飛行載具 (UAV) 結合 MATLAB/Simulink 所帶來的技術創新與應用價值。所有參賽方案須符合社會倫理與法規，且不得含有危險性或違法用途。MATLAB & Simulink 試用申請資訊、線上課程、技術諮詢等資料，將陸續公布於 https://www.terasoft.com.tw/competition/UAV/index.asp 可參考之應用方向（不限於下列範疇）： ● 智慧農業：結合無人機與嵌入式系統執行自動巡檢與農藥噴灑，提升作業效率與精準度。 ● 基礎設施巡檢：用於橋梁、風力機、太陽能板、高壓電塔等設施之結構監測與缺陷辨識。 ● 無人機核心技術優化：聚焦於飛行控制與導航演算法開發，如：群飛協調、視覺定位、主動避障、電源管理、飛行路徑最佳化、通信加密等。 ● 跨領域應用：如醫療運輸、急難救援、物流配送、文創拍攝、教育推廣或學術研究 【技術規定】 ● 無人機自備：所有參賽隊伍需自備合乎法規之無人機作為開發平台。無人機型號與規格不限，建議選用市售常見機型，惟須確保在安全場地進行無人機飛行錄影，並加裝必要防護裝置。 ● MATLAB/Simulink 開發要求：決賽所展示之所有系統開發內容，均須以 MATLAB/Simulink 為核心進行模擬、分析與控制模型建立。參賽隊伍需展示其控制邏輯、飛行演算法或系統整合流程，並強調 MATLAB/Simulink 在其中所發揮的技術深度與應用範疇(如系統建模、參數最佳化、數據視覺化等)。 ● 若尚未取得 MATLAB/Simulink 軟體，請與鈦思科技黃小姐 chloe.huang@terasoft.com.tw 聯繫申請帳號與技術支援。 【初賽-書審階段】：創意構想與技術規劃 ● 書審提交內容：概述文件內容應包含：應用主題說明、使用情境或應用場景描述、以及未來在決賽中預計採用 MATLAB/Simulink 的方式與應用規劃（例如模型建立、控制演算法設計或系統模擬等）。 ● 評選重點：初賽著重評估創意構想的原創性、應用價值、市場潛力與技術實現的可行性。特別強調須說明 MATLAB/Simulink 在整體提案中的角色與預期貢獻，以利後續決賽實作評估。 【決賽-實作階段】：MATLAB/Simulink 系統實作與現場展示 ● 現場展示內容：入圍隊伍須依初賽構想，使用 MATLAB/Simulink 平台開發完整的演算法或控制模型，並整合至實體無人機系統。應確保系統可於 Simulink 中模擬運作，並具備與無人機實體連接或展示之能力。 ● 評選重點：決賽著重評估最終展示成果的創新程度、市場實用價值與技術方案的成熟度，以及團隊是否結合跨領域知識（如軟硬體融合、不同專業技術整合）來提高作品水準。 ● 評選方式：決賽當日，各隊需現場展示其成果，包含預錄無人機飛行影片及系統實作過程。需向評審現場開啟 Simulink 模型，說明整體系統架構、演算法設計邏輯與實體整合方式。 *各隊須自備所需之無人機設備、筆記型電腦與其他必要裝置(如感測器等)

編號	組名	說明																
15.	AMD 智慧場域與 開源創新組 (AMD)	本組別之參賽作品，須使用「AMD AI PC」進行作品開發，可自備符合條件之電腦，或向主辦單位提出申請，每隊可申請一臺，說明如下。 (數量有限，歡迎儘早提出申請！) 請團隊使用「AMD 之 AI PC」，利用 AMD 的 CPU+GPU，及運用開源軟體或開源平台（如：GitHub、Hugging Face 等）之模型/資源，開發與「智慧生活」及「智慧觀光」相關之創新應用，並請描述未來可運用於哪個目標場域或特定領域中，藉此打造能提升民眾生活或休閒觀光體驗的創新解決方案！ ※列舉如下，但不以此為限 1. 居家健身的姿態調整建議系統 2. 棒球揮棒路徑資訊蒐集及訓練系統 3. 宜蘭頭城老街互動式 AR 導覽 ※建議使用但不侷限於 AMD 所提供之 Ryzen AI 工具鍊（詳下列）加速應用開發 ● Lemonade SDK https://github.com/lemonade-sdk/lemonade/blob/main/docs/README.md ● Lemonade Server https://lemonade-server.ai/docs/ ● Ryzen AI Hybrid (OGA int4) LLM 模型: https://github.com/amd/RyzenAI-SW/tree/main/example/llm/lemonade ● Yolo https://github.com/amd/RyzenAI-SW/tree/main/tutorial/object_detection ● AMD AI PC 申請方式 <table><tr><td>AI PC 規格</td><td>1. 型號：ASUS ExpertCenter PN45（迷你桌上型電腦） 2. 規格：AMD RYZEN AI 7 350 / DDR5 16G / PCIE 1TB G4 SSD</td></tr><tr><td>租借申請時間</td><td>即日起至 114 年 9 月 12 日(五)止</td></tr><tr><td>租借使用期間</td><td>即日起至 114 年 11 月 7 日(五)止</td></tr><tr><td>租借數量</td><td>以「隊」為單位，每隊 1 台</td></tr><tr><td>租借流程</td><td>申請人填寫 AI PC 申請表→由 AMD 審核(3~5 個工作天)→審核通過者，由台北市電腦公會通知繳交保證金→確認後，預計於 10 個工作天內寄出</td></tr><tr><td>租借保證金</td><td>新臺幣 3,000 元並同意以匯款方式繳交，用以租借 AI PC</td></tr><tr><td>AI PC 歸還日期</td><td>1. 請於 114 年 11 月 21 日前(憑郵戳日期)將 AI PC 寄回至台北市電腦公會(#331) 邱小姐收。 2. 待執行單位收到並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。</td></tr><tr><td>權利義務</td><td>1. 申請人保證於租借期間對 AI PC 負一切保管責任，若所借 AI PC 有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。 2. 完成租借之參賽團隊，且完成競賽報名者(須通過資格審)，AMD 將於賽後將本次申請 AMD AI PC，贈與該校單位(系所或電算中心等)，感謝校方培育人才之用心。</td></tr></table>	AI PC 規格	1. 型號：ASUS ExpertCenter PN45（迷你桌上型電腦） 2. 規格：AMD RYZEN AI 7 350 / DDR5 16G / PCIE 1TB G4 SSD	租借申請時間	即日起至 114 年 9 月 12 日(五)止	租借使用期間	即日起至 114 年 11 月 7 日(五)止	租借數量	以「隊」為單位，每隊 1 台	租借流程	申請人填寫 AI PC 申請表→由 AMD 審核(3~5 個工作天)→審核通過者，由台北市電腦公會通知繳交保證金→確認後，預計於 10 個工作天內寄出	租借保證金	新臺幣 3,000 元並同意以匯款方式繳交，用以租借 AI PC	AI PC 歸還日期	1. 請於 114 年 11 月 21 日前(憑郵戳日期)將 AI PC 寄回至台北市電腦公會(#331) 邱小姐收。 2. 待執行單位收到並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。	權利義務	1. 申請人保證於租借期間對 AI PC 負一切保管責任，若所借 AI PC 有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。 2. 完成租借之參賽團隊，且完成競賽報名者(須通過資格審)，AMD 將於賽後將本次申請 AMD AI PC，贈與該校單位(系所或電算中心等)，感謝校方培育人才之用心。
AI PC 規格	1. 型號：ASUS ExpertCenter PN45（迷你桌上型電腦） 2. 規格：AMD RYZEN AI 7 350 / DDR5 16G / PCIE 1TB G4 SSD																	
租借申請時間	即日起至 114 年 9 月 12 日(五)止																	
租借使用期間	即日起至 114 年 11 月 7 日(五)止																	
租借數量	以「隊」為單位，每隊 1 台																	
租借流程	申請人填寫 AI PC 申請表→由 AMD 審核(3~5 個工作天)→審核通過者，由台北市電腦公會通知繳交保證金→確認後，預計於 10 個工作天內寄出																	
租借保證金	新臺幣 3,000 元並同意以匯款方式繳交，用以租借 AI PC																	
AI PC 歸還日期	1. 請於 114 年 11 月 21 日前(憑郵戳日期)將 AI PC 寄回至台北市電腦公會(#331) 邱小姐收。 2. 待執行單位收到並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。																	
權利義務	1. 申請人保證於租借期間對 AI PC 負一切保管責任，若所借 AI PC 有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。 2. 完成租借之參賽團隊，且完成競賽報名者(須通過資格審)，AMD 將於賽後將本次申請 AMD AI PC，贈與該校單位(系所或電算中心等)，感謝校方培育人才之用心。																	

編號	組名	說明
16.	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	● 只要報名「大會專題類」或「國際交流類」組別的團隊，均可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。 ● 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交附件 3「敏捷開發佐證說明書」，請詳閱附件 3 說明。 ● 敏捷開發是一種應對快速變化需求所設計出來的管理模型。Google 和 Facebook 也都是用敏捷開發 (Agile Development) 的模式來產出軟體、試驗市場需求、從而持續改善產品來吸引使用者。 ● 敏捷方法很多，包括 Scrum、看板方法 (Kanban)、或極限編程 (Extreme Programming) 等，均可。 ■ 敏捷工具技：https://titansoft.com/tw/agile_toolkits 【背景說明】 新加坡商鈦坦科技(https://titansoft.com/tw)是一間軟體開發公司，憑藉著在軟體工程方面的豐富經驗，提供各式諮詢服務，包括市場研究、伺服器與網管工程、網路基礎架構、雲端運算部署方案等。著名的有：軟體專案管理平台、系統全域監控平台、客制型會計系統、智慧商務管理等，致力於線上軟體平台的開發與維護，採用敏捷開發 (Agile Software Development)。因此鼓勵大專校院學生團隊，採用「各種敏捷方法」開發本次的 ICT 競賽作品，更能滾動式調整，貼近使用端或客戶端的需求。

四、報名資格
(一)大會專題類

編號	組別	報名資格	
		通用	指定
1.	資訊應用組 (IP)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人，鼓勵跨系組隊。另需有 1-2 名學校指導老師。 2. 如有資管系學生參賽，則資管系學生不得超過一半。	1. 由大專校院各校資訊管理學系推薦報名，報名以 3 隊為上限。凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 作品須運用「AI 工具」，且須於系統概述文件中詳述運用何種 AI 工具及運用範疇。	
3.	產學合作組 (PR)	凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。報名本組隊伍需繳交附件 2「專題產學合作同意書」，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	
4.	高中高職組 (IPSH)	各級公、私立高中(職)學校(含五專一~三年級)之在學學生為限，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	

(二)國際交流類

編號	組別	報名資格
1.	國際交流-英文組 (IC)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 國際團隊部分，凡外國大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 3. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 4. 每隊需提供英文說明文件(附件 1-2)。 5. 作品介紹影片英文口語配音、旁白，需為團隊成員口說報告，請勿使用軟體、人工智慧等技術輔助。 6. 如臺灣團隊成員均為大專生，則有機會由評審委員優先推薦參加 2025 APICTA Awards 亞太資通訊科技聯盟大賽學生組，代表臺灣參加國際總決賽。

(三) 指定專題類

編號	組名	報名資格
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
2.	教育開放資料組 (EDUOD)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. <u>須於系統概述文件中說明所使用之資料集與來源。</u>
3.	資安應用組 (EDUSE1)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
4.	資安技術組 (EDUSE2)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
6.	勞工保障及保險 智慧服務組 (LaborOD)	3. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 4. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
7.	資料隱私保護- 創新應用組 (NICS_PETs)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生皆可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
8.	商業發展治理創新組 (GCIS-OPENDATA)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。 3. 以公司或商業登記開放資料為基礎，可混搭其它跨域資料加值，應用主題不限，任何軟、硬體資訊整合技術之創新應用均可參加。

編號	組名	報名資格
9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
10.	聯新國際智慧健康組 (Landseed)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
11.	叡揚智慧場域 創新應用組 (GSS intelligence)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
12.	友達智慧場域 與 ESG 應用組 (AUO)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
15.	AMD 智慧場域與 開源創新組 (AMD)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
16.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生身份，只要報名「大會專題類」或「國際交流類」的團隊，皆可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知附件 3「敏捷開發佐證說明書」，請詳閱附件 3 說明。

五、報名流程

(一) 線上報名-報名網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

點選報名類別(最多選 2 類，鈦坦敏捷開發特別獎不在此限)

1. 大會專題類
2. 國際交流類
3. 指定專題類

點選報名組別(最多選 2 組，鈦坦敏捷開發特別獎不在此限)

1. 大會專題類

- (1) 資訊應用組
- (2) AI 工具運用組
- (3) 產學合作組
- (4) 高中高職組

2. 國際交流類

- (1) 國際交流-英文組

3. 指定專題類

- (1) 產業創新 AI 組
- (2) 教育開放資料組
- ▶(3) 資安應用組
- (4) 資安技術組
- (5) 教育 AI 組
- (6) 勞工保障及保險智慧服務組
- (7) 資料隱私保護-創新應用組
- (8) 商業發展治理創新組
- (9) 臺北生活好便利創新應用組
- (10) 聯新國際智慧健康組
- (11) 歡揚智慧場域創新應用組
- (12) 友達智慧場域與 ESG 應用組
- (13) 台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組
- (14) MATLAB & Simulink 無人機創新組
- (15) AMD 智慧場域與開源創新組
- (16) 鈦坦敏捷開發特別獎

上傳專題資料

1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2，僅報名國際交流-英文組須繳交)
2. 專題產學合作同意書(僅報名「產學合作組」須繳交如附件 2)
3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者須繳交如附件 3)
4. 教育開放資料組-好點子說明書(僅報名「教育開放資料組-好點子獎勵」須繳交如附件 4，爭取加碼獎勵)
5. 衍生資料集產出說明文件(僅報名「資料隱私保護-創新應用組」須繳交如附件 6)
6. 參賽切結書暨蒐集個人資料告知/肖像提供同意書(附件 5)
7. 學生證正反面影本(供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡「無法辨識系所及註冊章」時，請學校單位開立「在學證明」一併上傳)
8. 橫式團體照
9. 作品介紹影片 3 分鐘

※報名截止日期 9/30 (二)下午五點

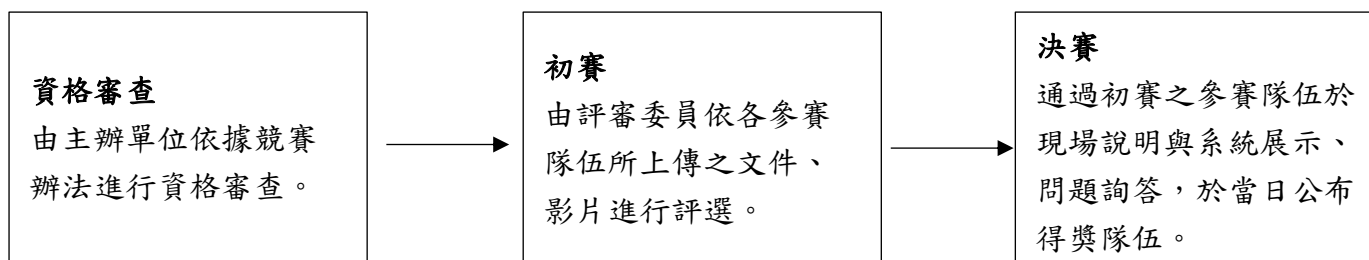
※同時報名兩組之團隊需繳交兩份系統概述文件

(二) 注意事項

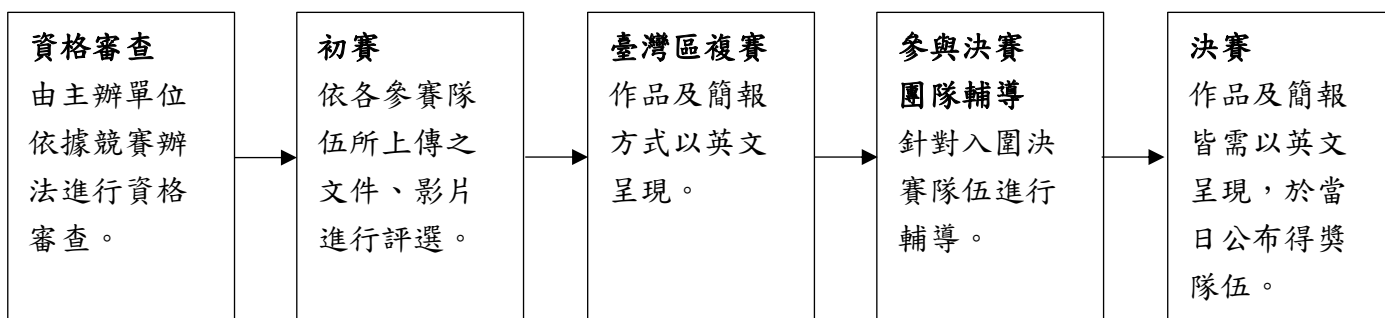
項目	注意事項
上傳報名文件	1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2, 僅報名國際交流-英文組須繳交)需為 word 檔, 統一用標楷體 14 字型, <u>不得超過 5 頁</u>, 且檔案大小不得超過 4MB。 2. 專題產學合作同意書(僅報名「產學合作組」須繳交如附件 2), 需掃描成 PDF 檔, 且檔案大小不得超過 2MB。 3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者, 須繳交如附件 3) 需為 PDF 檔, 不得超過 3 頁, 且檔案大小不得超過 2MB。 4. 教育開放資料組-好點子說明書(僅報名「教育開放資料組-好點子獎勵」者, 須繳交如附件 4)需為 PDF 檔, 標楷體 14 字型, 不得超過 3 頁, 且檔案大小不得超過 2MB。 5. 衍生資料集產出說明文件(僅報名「資料隱私保護-創新應用組」須繳交如附件 6), 並於 114/10/7(二)上午 11 時 59 分 59 秒前 mail 至 erika@mail.tca.org.tw。 6. 參賽切結書暨蒐集個人資料告知/肖像提供同意書(附件 5), 須由所有團隊成員親筆簽名, 需掃描成 PDF 檔, 且檔案大小不得超過 2MB。 7. 學生證正反面影本, 需掃描成 PDF 檔, 且檔案大小不得超過 2MB。供執行單位查驗「在學身分」使用, 若學生證為 IC 卡無法辨識「系所及註冊章」時, 請學校單位開立「在學證明」一併上傳。 8. 團體照需為長寬比 16:9 之橫式 JPG 檔, 繳交像素須大於 1280x720, 並建議參賽團隊全體及學校指導老師共同合影, 檔案大小不得超過 2MB。 9. 作品介紹影片 3 分鐘, 請先上傳至 YouTube, 隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」, 上傳後將影片網址填入線上報名資料內。 10. <u>參加「國際交流-英文組」作品介紹影片之英文口語配音、旁白, 需為團隊成員口說報告, 請勿使用軟體、人工智慧等技術輔助。</u> 11. 作品介紹影片範例, 請至報名網站查看(https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx)。 12. 匿名原則: 繳交之資料內容(含影片)除大會提供之表頭之外, 不得提示或暗示參賽單位(如學校 logo、學校名稱、指導教授姓名等), 如有違反, 由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。
其他	1. 同一組學生只能報名1個專題, 或同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽, 經查獲者, 取消參賽及得獎資格。 2. 報名「教育開放資料組」、「商業發展治理創新組」、「勞工保障及保險智慧服務組」「臺北生活好便利創新應用組」注意事項: (1) 線上報名時, 請填寫至少1筆各組指定之開放資料的資料集(Data Set)名稱。 (2) 另詳列於上傳文件「系統概述文件(附件1-1)」中。 3. 報名產學合作組 (PR) 注意事項: (1) 報名產學合作組, 需於「系統概述文件」之「前言」段落中, 詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼, 並請廠商填寫專題產學合作同意書(附件2), 以供查證及提供評審委員參考。 (2) 如報名產學合作組後, 經主辦單位評定不符合產學合作組資格時, 主辦單位將調整該組至其他適合組別。 (3) 檢附廠商填寫之專題產學合作同意書者, 優先歸入本組。 (4) 由產官學界公正評審團隊針對參賽作品的產業實務與技術面之觀點進行評審。 4. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊, 主辦單位有權取消其參賽資格。 5. 資管系報名「資訊應用組(指定)」如違反規定, 超過報名隊數之上限, 主辦單位有權取消該校報名資格。 6. <u>報名截止後不得更換或新增組員及學校指導老師。</u>

六、競賽流程

(一) 大會專題類、國際交流類、指定專題類



(二) 國際交流類(國際交流-英文組)



(三) 競賽流程說明

1. 資格審查：由主辦單位依據報名須知進行資格審查並調整競賽組別。
2. 初賽：通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與作品介紹影片進行評選，通過後進入決賽。
3. 臺灣區複賽：「國際交流-英文組」參賽隊伍需先經過臺灣區現場複賽，作品及簡報呈現方式以英文為原則，並針對入圍決賽隊伍進行作品英文化輔導。
 - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
4. 決賽：通過初賽及臺灣區複賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。
 - 國際交流-英文組之參賽隊伍需以英文呈現作品及簡報。
 - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
 - 同時報名2類之參賽隊伍，需簡報兩次。

(四) 決賽時程表(暫定，最後時間以當天的大會手冊為準)

時 間	活 動 流 程
07:30~08:30	報到及現場展示系統架設
08:10~08:30	貴賓、評審委員報到
08:30~09:20	開幕典禮
09:20~09:30	評審委員共識會議
09:30~10:45	現場詢答、決選評分(一) 每組第 1~第 5 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
10:45~10:55	中場休息
10:55~12:10	現場詢答、決選評分(二) 每組第 6~第 10 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
12:10~13:30	午餐休息
13:30~14:45	現場詢答、決選評分(三) 每組第 11~第 15 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
14:45~15:30	決選評審會議、團隊觀摩
15:30~17:00	頒獎典禮

七、評審遴選與評分項目

(一) 評審遴選

1. 大會專題類

編號	組別	評審組成
1.	資訊應用組 (IP)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 資訊應用組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。 3. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
3.	產學合作組 (PR)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
4.	高中高職組 (IPSH)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

2. 國際交流類

編號	組別	評審組成
1.	國際交流-英文組 (IC)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

3. 指定專題類

編號	組名	評審組成
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	1. 評審團成員由數位發展部數位產業署及競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
2.	教育開放資料組 (EDUOD)	1. 評審團成員教育部資訊及科技教育司及競賽委員會邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

編號	組名	評審組成
3.	資安應用組 (EDUSE1)	1. 評審團成員由教育部資訊及科技教育司及競賽委員會邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
4.	資安技術組 (EDUSE2)	1. 評審團成員由教育部資訊及科技教育司及競賽委員會邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	1. 評審團成員由教育部資訊及科技教育司及競賽委員會邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
6.	勞工保障及保險智慧服務組 (Labor0D)	1. 評審團成員由競賽委員會及勞動部廣邀產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
7.	資料隱私保護-創新應用組 (NICS_PETs)	1. 評審團成員由數位發展部資料創新司及競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
8.	商業發展治理創新組 (GCIS-OPENDATA)	1. 評審團成員由經濟部商業發展署及競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	1. 評審團成員由臺北市政府及競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
10.	聯新國際智慧健康組 (Landseed)	1. 評審團成員由聯新國際醫院及競賽委員會共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
11.	叡揚智慧場域創新應用組 (GSS intelligence)	1. 評審團成員由叡揚資訊股份有限公司及競賽委員會共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
12.	友達智慧場域與 ESG 應用組 (AUO)	1. 評審團成員由友達光電股份有限公司及競賽委員會共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

編號	組名	評審組成
13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	1. 評審團成員由競賽委員會及財團法人台灣大哥大基金會共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	1. 評審團成員由競賽委員會及鈦思科技共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
15.	AMD 智慧場域與開源創新組 (AMD)	1. 評審團成員由競賽委員會及美商超微半導體股份有限公司台灣分公司共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
16.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	1. 評審團成員由新加坡商鈦坦科技及競賽委員會共同邀請產、官、學代表共同組成。 2. 評審團設召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

(二) 參賽隊伍票選

獎項內容	票選進行方式
最佳人氣獎 (全部五隊)	以參賽隊伍為單位，由參賽隊伍於決賽現場掃描 QR code 投票，每隊有五票的投票資格，可以投給自己的團隊，且至少要投滿三個，其得票最高的五個團隊（至少一隊獲獎隊伍為高中高職組）將獲得最佳人氣獎。

(三) 初賽評分項目

1. 大會專題類

編號	組別	初賽評分項目	權重
1.	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	50%
		擴充性(包含延展性等)	50%
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	創新性(包含創意度、影響力等)	35%
		應用性(包含工具應用程度、整合性、使用端接受度等)	40%
		技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	25%

3.	產學合作組 (PR)	技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	50%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	50%
4.	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	50%
		擴充性(包含延展性等)	50%

2. 國際交流類

編號	組別	初賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	10%

3. 指定專題類

編號	組名	初賽評分項目	權重
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	創新性(創意構想程度、服務創新性)	40%
		實用性(使用者接受度、可行性、影響力)	30%
		技術性(功能完整性、穩定性、可擴充性)	30%
2.	教育開放資料組 (EDUOD)	教育開放資料使用度(數量與程度)	40%
		創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	30%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	30%
3.	資安應用組 (EDUSE1)	創新性(創意、構想、應用)	60%
		實用性(市場、功能、可行)	40%
4.	資安技術組 (EDUSE2)	技術創新性(創意、構想)	40%
		技術可行性(穩定性、成熟度、完整性、擴充性)	60%
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	創新性(AI 創新應用、創意、構想等)	40%

編號	組名	初賽評分項目	權重
		技術性(AI 模型開發、精準度、功能性、穩定性等)	30%
		實用性(可執行度、整合性、使用端接受度等)	30%
6.	勞工保障及保險智慧服務組 (LaborOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	40%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%
		資料使用度(使用勞動部及其所屬機關「開放資料」的數量與程度)	20%
7.	資料隱私保護-創新應用組 (NICS_PETs)	創新性(創意與創新程度)	45%
		文件完善程度	25%
		實用性(技術可行性、成效)	15%
		資料隱私保護力(技術應用程度與精確度)	15%
8.	商業發展治理創新組 (GCIS-OPENDATA)	創新性	40%
		實用性	35%
		加值性	25%
9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	創新性	50%
		實用性	50%
10.	聯新國際智慧健康組 (Landseed)	市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	40%
		創新性 (創意構想程度、服務創新性)	40%
		完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	20%
11.	叡揚智慧場域創新應用組 (GSS intelligence)	創新性(作品創新性、創意構想程度等)	30%
		實用性(科技應用整合性、功能性、使用端接受度等)	30%
		技術性(使用技術內容、擴充性、架構合理性等)	20%
		完成度(作品實際操作可用性、穩定性)	20%
12.	友達智慧場域與 ESG 應用組	創新性暨與 ESG 連結性	35%

編號	組名	初賽評分項目	權重
	(AUO)	實用性	35%
		技術性	30%
13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	40%
		創新性(應用之創新或改良程度等)	30%
		文件完整性(問題定義、系統規格構思、使用情境描述的完整度、主題符合度)	20%
		市場性(應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	10%
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	創新性(應用之創新或改良程度等)：提案構想的新穎程度，是否具有突破性創意，解決了現有痛點或提出前所未見的應用。	30%
		市場性(市場接受度、衍生服務之可能性)：應用構想的市場潛力與商業價值，包含目標使用者、應用範圍、市場規模等評估。	25%
		技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度)：構想實現的技術難度與可行性評估，團隊對所需技術的掌握程度、開發風險預判等。	20%
		文件完整性(問題定義、使用情境描述、主題符合度)：在構想階段對 MATLAB/Simulink 的應用程度計畫。評估團隊是否有明確計畫利用該平台進行模型開發、模擬與驗證，以及此計畫對實現提案的作用有多大。	25%
15.	AMD 智慧場域與開源創新組 (AMD)	技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	20%
		創新性(應用之創新等)	30%
		市場性(應用情境產生的效益、使用對象接受度、衍生服務之可能性)	40%
		文件完整性(問題定義、系統規格構思、使用情境描述的完整度、主題符合度)	10%
16.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive (快速迭代，持續改善，頻繁獲得使用者反饋等)	40%
		可視性 Transparency (資訊視覺化，進度透明度，團隊資訊交流頻率等)	30%
		技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等)	30%

(四)「國際交流-英文組」臺灣區複賽評分項目

編號	組別	臺灣區複賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	10%

(五)決賽評分項目

1. 大會專題類

編號	組別	決賽評分項目	權重
1.	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗等)	15%
		擴充性(包含延展性等)	15%
		系統完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	15%
		說明展示表達能力	10%
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	創新性(包含創意度、影響力等)	30%
		應用性(包含工具應用程度、整合性、使用端接受度等)	40%
		技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	20%
		說明展示表達能力(含完整度、整體概念呈現及說明清晰度)	10%
3.	產學合作組 (PR)	企業上線可行性	20%
		技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	20%
		實用性(包含有效性、整合性等)	20%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	15%
		系統完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	15%
		說明展示表達能力	10%

編號	組別	決賽評分項目	權重
4.	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗等)	15%
		擴充性(包含延展性等)	15%
		系統完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	15%
		說明展示表達能力	10%

2. 國際交流類

編號	組別	決賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義等)	10%

3. 指定專題類

編號	組別	決賽評分項目	權重
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	創新性(創意構想程度、服務創新性)	30%
		實用性(使用者接受度、可行性、影響力)	30%
		技術性(功能完整性、穩定性、可擴充性)	20%
		說明展示表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)	20%
2.	教育開放資料組 (EDUOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	25%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	25%
		教育開放資料使用度(數量與程度)	40%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)	10%
3.	資安應用組 (EDUSE1)	創新性(創意、構想、應用)	45%
		實用性(市場、功能、可行)	35%
		表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)	20%

4.	資安技術組 (EDUSE2)	技術創新性(創意、構想)	35%
		技術可行性(穩定性、成熟度、完整性、擴充性)	45%
		表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)	20%
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	創新性(AI 創新應用、創意、構想等)	35%
		技術性(AI 模型開發、精準度、功能性、穩定性等)	25%
		實用性(可執行度、整合性、使用端接受度等)	25%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)	15%
6.	勞工保障及保險智慧服務組 (Labor0D)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	30%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%
		資料使用度(使用勞動部及其所屬機關「開放資料」的數量與程度)	20%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)	10%
7.	資料隱私保護-創新應用組 (NICS_PETs)	資料隱私保護力(技術應用程度與精確度)	30%
		實用性(技術可行性、成效)	30%
		創新性(創意與創新程度)	20%
		文件完善程度	10%
		說明展示表達能力	10%
8.	商業發展治理創新組 (GCIS-OPENDATA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等但不限於此)	30%
		實用性(包含技術成熟度、市場潛力等但不限於此)	25%
		加值性(開放資料加值程度、應用主題符合度等但不限於此)	15%
		系統完整性	15%
		說明展示表達能力	15%

9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	創新性	30%
		實用性	15%
		穩定性	15%
		擴充性	15%
		系統完整性	15%
		說明展示表達能力	10%
10.	聯新國際智慧健康照護組 (Landseed-health)	市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	25%
		創新性 (創意構想程度、服務創新性)	25%
		可行性 (技術可行性、系統整合成熟度、未來之擴充性與穩定性)	35%
		完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	15%
11.	叡揚智慧場域創新應用組 (GSS intelligence)	創新應用 (引入新的概念、技術，或導入新領域，帶來新價值)	30%
		技術能力 (使用技術內容、擴充性、架構合理性等)	30%
		產品貢獻 (包裝既有 API 的創新整合情境、或是提出新的 API 等)	30%
		展示及表達能力 (主題符合度、邏輯性及口說表達能力)	10%
12.	友達智慧場域與 ESG 應用組 (AUO)	創新性暨與 ESG 連結性	30%
		實用性	30%
		技術性	20%
		說明展示表達能力	20%

13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	攻擊效果-能成功繞過 eKYC 機制的程度與方式（如：Deepfake、對抗樣本的成功率）。	50%
		創新性-AI 攻擊手法與防禦機制的獨特性。	15%
		技術實作-AI 模型的技術水準，以及是否有突破現有技術瓶頸。	15%
		資源效率-AI 模型的運行效率，包括運算成本、推理速度與實際應用可行性。	10%
		滲透測試報告與技術分析-參賽者提供的技術報告完整度，包括影響分析與改進建議。	10%
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	創新性(應用之創新或改良程度等)：最終成果的創新程度，實作是否延續並深化了初賽的創意，在技術或應用上有無新的突破。	25%
		市場性(市場接受度、衍生服務之可能性)：成果的實用價值與市場潛力，包含展示出的原型或系統是否具備商品化可能，未來擴展性如何。	20%
		技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度)：系統實現的完整度與穩定性，技術方案的成熟度，以及團隊是否結合跨領域知識（如軟硬體融合、不同專業技術整合）來提高作品水準。	20%
		MATLAB/Simulink 使用成果與模型展示：實作過程中 MATLAB/Simulink 的使用成效。評審將查看 Simulink 模型的完善程度、複雜度以及在開發中所發揮的作用，包括模擬結果、控制器設計、與無人機硬體的連結等。團隊在決賽時對 Simulink 模型的講解說明清晰度も屬此評分項重點。	30%
		展示與表達能力：團隊現場展示的表現力與溝通能力。包括簡報內容組織是否清楚、時間掌控是否得宜、講解條理與說服力，以及問答互動表現等等。	5%

15.	AMD 智慧場域與開源創新組 (AMD)	技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	20%
		創新性(應用之創新等)	30%
		市場性(應用情境產生的效益、使用對象接受度、衍生服務之可能性)	40%
		說明展示表達能力(說明清晰度、整體概念呈現)	10%
16.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive (快速迭代、持續改善、頻繁獲得使用者反饋等)	40%
		可視性 Transparency (資訊視覺化、進度透明度、團隊資訊交流頻率等)	30%
		技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等)	30%

八、獎勵方式

本屆「大會專題類」及「國際交流類」之各組別評選方式將視報名隊數細分各小組，每小組約 10~15 隊，從各小組中各評選出優秀的得獎隊伍，得獎隊伍之數位獎狀將於賽後統一製作後寄送至團隊所有成員之個人信箱。

(一) 大會專題類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1.	資訊應用組 (IP)	第一名(10 名)：新臺幣 20,000 元 第二名(10 名)：新臺幣 10,000 元 第三名(10 名)：新臺幣 5,000 元 佳作(20 名)：獎狀乙只	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	第一名(2 名)：新臺幣 20,000 元 第二名(2 名)：新臺幣 10,000 元 第三名(2 名)：新臺幣 5,000 元 佳作(4 名)：獎狀乙只	
3.	產學合作組 (PR)	第一名(3 名)：新臺幣 40,000 元 第二名(3 名)：新臺幣 25,000 元 第三名(3 名)：新臺幣 10,000 元 佳作(6 名)：獎狀乙只	

編號	組別	獎勵內容	備註
4.	高中高職組 (IPSH)	第一名(1名):新臺幣 20,000 元 第二名(1名):新臺幣 10,000 元 第三名(1名):新臺幣 5,000 元 佳作(2名):獎狀乙只	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 入圍決賽並全程參賽的團隊，指導老師及該團隊學生成員皆可得到入圍證明乙只。 ■ 通過資格審的指導老師及該隊學生成員皆可得到參賽證明乙只。
5.	最佳人氣獎	最佳人氣獎(5名):新臺幣 3,000 元	最佳人氣獎至少 1 隊為高中高職團隊，得獎隊伍的學生成員都可得到由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。

(二) 國際交流類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1.	國際交流-英文組 (IC)	第一名(1名):新臺幣 120,000 元 第二名(1名):新臺幣 50,000 元 第三名(1名):新臺幣 30,000 元 最佳創新獎(2名):獎狀乙只	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。

(三) 指定專題類(各設組單位提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1.	產業創新 AI 組 (ADIAI)	第一名(1名):新臺幣 50,000 元 第二名(1名):新臺幣 25,000 元 第三名(1名):新臺幣 10,000 元 佳作(2名):獎狀乙只	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎團隊作品著作權屬該團隊，但須無償提供數位發展部數位產業署運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
2.	教育開放資料組 (EDUOD)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元(佳作其中至少一名保留高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
		【特別增設】 教育開放資料組-好點子獎勵(1-3名)：新臺幣 3,000 元(參與辦法請見組別說明)	■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
3.	資安應用組 (EDUSE1)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元(佳作其中至少一名保留由高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
4.	資安技術組 (EDUSE2)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元(其中至少一名保留由高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
5.	教育 AI 組 (EDUAI)	第一名(1 名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1 名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳 作(3 名)：新臺幣 5,000 元 (其中至少一名保留由高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
6.	勞工保障及保險 智慧服務組 (Labor0D)	第一名(1 名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元 佳 作(2 名)：新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及勞動部共同頒發中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供勞動部無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
7.	資料隱私保護－ 創新應用組 (NICS_PETs)	第一名(1 名)：新臺幣 50,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 30,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元 佳 作(2 名)：新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬於該團隊，但需無償提供數位發展部及國家資通安全研究院運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
8.	商業發展治理創新組 (GCIS-OPENDATA)	第一名：新臺幣 50,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元 第二名：新臺幣 30,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元 第三名：新臺幣 10,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元	■ 凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明一份 ■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及經濟部商業發展署共同頒發的中英文獎狀乙只。
9.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	第一名(1 名)：新臺幣 50,000 元及 獎盃乙座 第二名(1 名)：新臺幣 30,000 元及 獎盃乙座 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元及 獎盃乙座 佳作(2 名)：新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及臺北市政府資訊局共同頒發中英文獎狀乙只。 ■ 得獎作品著作權屬該團隊，得獎隊伍須於賽後填寫著作授權同意書，無償提供給臺北市政府作為政府開放資料推廣用途之公開展示。
10.	聯新國際智慧健康組 (Landseed)	第一名(1 名)：新臺幣 100,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 50,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 30,000 元 最佳潛力獎(2 名)：新臺幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及聯新國際醫院共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬於該團隊，但需無償提供聯新國際醫院運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
11.	叡揚智慧場域 創新應用組 (GSS intelligence)	第一名(1名): 新臺幣 60,000 元, 指導老師群: 新臺幣 30,000 元 第二名(1名): 新臺幣 40,000 元, 指導老師群: 新臺幣 20,000 元 第三名(1名): 新臺幣 20,000 元, 指導老師群: 新臺幣 10,000 元 創新應用獎(1名): 新臺幣 6,000 元 技術卓越獎(1名): 新臺幣 6,000 元 產品貢獻獎(1名): 新臺幣 6,000 元 台風穩健獎(1名): 新臺幣 2,000 元	■ 每一獎項限頒發一組團隊，且不重複得獎。 ■ 未獲前 3 名之團隊，有機會以決賽評分項目之一的最高分，獲得其他相關獎項。 ■ 產品貢獻獎以有實質整合產品服務的團隊為主(例如，自行開發新的串接 API 串連產品)，若無得從缺。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供叡揚資訊股份有限公司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
12.	友達智慧場域與 ESG 應用組 (AUO)	第一名(1名): 新臺幣 100,000 元 第二名(1名): 新臺幣 50,000 元 第三名(1名): 新臺幣 30,000 元 佳作(2名): 新臺幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及友達光電股份有限公司共同頒發中英文獎狀乙只。 ■ 視公司需求提供就業或實習機會。 ■ 參賽團隊同意配合設組企業之邀請，參與設組企業非營利之創新活動。 ■ 參賽團隊同意配合設組企業推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片、報導或社群媒體廣宣，於國內、外非營利使用。

編號	組別	獎勵內容	備註
13.	台灣大 AI 紅隊 eKYC 滲透創新組 (TWM-AI Red Team)	第一名(1 名)：新臺幣 100,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 50,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 30,000 元 佳作(2 名)：新臺幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供台灣大哥大運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
14.	MATLAB & Simulink 無人機創新組 (TeraSoft)	第一名(1 名)：新臺幣 60,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 30,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元 無敵新星獎(2 名)：新臺幣 5,000 元	■ 所有參賽隊伍成員均可獲得參賽證明一份。獲獎隊伍除獎狀、獎金，更可獲得美國原廠 MathWorks 精美禮品。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供鈦思科技運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
15.	AMD 智慧場域與 開源創新組 (AMD)	第一名(1名): 新臺幣 50,000 元 第二名(1名): 新臺幣 30,000 元 第三名(1名): 新臺幣 10,000 元 佳作(2名): 新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及美商超微半導體股份有限公司台灣分公司共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供美商超微半導體股份有限公司台灣分公司運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
16.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	敏捷鈦金獎(1名): 新臺幣 50,000 元， 獎盃乙座 敏捷鈦銀獎(1名): 新臺幣 30,000 元， 獎盃乙座 敏捷鈦銅獎(1名): 新臺幣 20,000 元， 獎盃乙座 敏捷鈦度展現獎(1名): 新臺幣 5,000 元 敏捷鈦風出眾獎(1名): 新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及新加坡商鈦坦科技共同頒發的中英文獎狀乙只。 ■ 視公司需求提供就業或實習機會。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供新加坡商鈦坦科技運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

九、 參賽規則

- (一) 參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二) 參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀、獎盃：
 1. 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
 2. 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
 3. 以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品未有所精進或未將精進之處載明於報名文件者。
 4. 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
 5. 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
 6. 參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三) 參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片、報導或社群媒體廣宣，於國內、外非營利使用，促進資訊創意發想交流。
- (四) 主辦單位得視實際狀況，保有調整獎項名額、獎狀落款及修改本活動之權利。
- (五) 主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽網站，參賽團隊應經常瀏覽網站公告，不得以未知悉為由提出異議。
- (六) 競賽網址：<https://innoserve.tca.org.tw>。

十、 聯絡方式

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

- 聯絡人：蔡先生、吳小姐
- 聯絡電話：02-2577-4249#879、#368
- e-mail：pt879@mail.tca.org.tw；kay_wu@mail.tca.org.tw

附件 1-1：系統概述文件

1. 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB。
2. 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
3. 統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
4. 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)。
5. 報名「AI 工具運用組」之參賽隊伍，作品須運用「AI 工具」，且須於系統概述文件中詳述運用何種 AI 工具及運用範疇。
6. 報名「產學合作組」之參賽隊伍，需於『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼。
7. 報名「教育開放資料組」、「臺北生活好便利創新應用組」、「勞工保障及保險智慧服務組」及「商業發展治理創新組」之參賽隊伍，須於「前言」段落中，詳列使用之「開放資料」資料集(Data Set)名稱。
8. 報名「資料隱私保護-創新應用組」須繳交附件 6：衍生資料集產出說明文件。
9. 鼓勵報名指定專題類之團隊，如有深入與企業洽談、了解其需求，可於概述文件中呈現討論之紀錄(可包含：人事時地物、形式<線上/實體>、內容等)，做為委員評分參考之內容。
10. 上述 9 點說明，請於繳件時刪除。

編號：(此欄位由主辦單位填寫)

中文專題名稱：請填寫與線上報名系統一致之**中文**專題名稱

英文專題名稱：請填寫與線上報名系統一致之**英文**專題名稱

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統功能簡介
- 四、系統特色
- 五、系統開發工具與技術
- 六、系統使用對象
- 七、系統使用環境
- 八、結語

附件 1-2：系統概述文件[僅報名國際交流-英文組需繳交]

1. 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB
2. 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
3. 字型統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
4. 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)
5. 上述 4 點說明，請於繳件時刪除。

Application No.: (To be filled in by Contest Committee)

Title of Information System (Mandarin): Please insert the same title in Mandarin as you used in the registration form

Title of Information System (English): Please insert the same title in English as you used in the registration form

- I. Preface
- II. Innovation Description
- III. System Functions
- IV. System Features
- V. System Development Tools and Techniques
- VI. System Users
- VII. System Environment
- VIII. Conclusion

附件 2：專題產學合作同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

專題產學合作同意書

本公司與_____學校共同合作開發專題，專題名稱為：_____，同意以此專題參與「2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」產學合作組之參賽評選；並於競賽舉辦結束後，配合主辦單位追蹤其專題採用狀況。

此致

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

立同意書人

公司名稱：

代表人：(請代表人簽章或加蓋公司大小章)

聯絡人：

電話號碼：

電子郵件信箱：

通訊地址：

中 華 民 國 114 年 月 日

附件 3：敏捷開發佐證說明書

(繳交文件需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

敏捷開發佐證說明書

本次參與「2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之專題(專題名稱為：_____)，使用任一或多個敏捷開發方法(如：Scrum、看板方法、極限編程等)，符合「鈦坦敏捷開發特別獎」之作品要求，其佐證說明如下所示。

1. 敏捷開發並非一項技術，其為一種思維方式於開發過程中持續學習並能夠隨機應變，擁抱改變精神，使團隊於過程中不斷創新突破來因應快速反應及變動的市場。
2. 敏捷到底是什麼：<https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe>
3. 敏捷開發方法有哪些：<https://reurl.cc/L4Nb2X>
4. 敏捷開發方法形式多元，可參考以下五步驟：
 - 選擇參賽主題(使用任何技術皆可再套用敏捷開發)
 - 準備產品待辦清單(項目清單 or 待辦事項及時間規劃)
 - 決定使用的敏捷方法(請於佐證說明書詳細列舉，形式不限，如：文字、照片、畫面截圖等)
 - 追蹤專案進度(不限工具，如便利貼、白板/黑板或線上工具 Trello、Jira 等，皆可參考使用)
 - 學習和調整(回顧時的反饋與討論，使全新階段開發更順暢)

附件 4：教育開放資料組-好點子說明書

(繳交文件需為 PDF 檔，標楷體 14 字型，最多不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

專題名稱：_____

可運用教育部現有的哪些開放資料集？並加值使用在何種應用情境中？
(無須實作，但請詳細說明應用情境)

附件 5：參賽切結書暨蒐集個人資料告知/肖像提供同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽

參賽切結書暨蒐集個人資料告知/肖像提供同意書

學校名稱：

專題名稱： 請填寫與線上報名系統一致之中文專題名稱

本團隊為參加「2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」(下稱本競賽)，同意擔保下列事項，以作為取得參賽資格之依據：

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容，願依相關規定參賽，參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀，如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為，將由本團隊自負相關法律及賠償責任，概與主辦及執行單位無關。
- 二、本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊知悉以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品須有所精進並載明於報名文件中，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為，經查證屬實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 五、本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片、報導或社群媒體廣宣，於國內、外非營利使用，促進資訊創意發想交流。
- 六、蒐集、處理及利用個人資料部分：

主辦單位(數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會)委託計畫執行單位-台北市電腦商業同業公會(下稱本會)辦理大專校院資訊應用服務創新競賽因應個人資料保護法、相關個人資料保護規定，在向您蒐集個人資料之前，依法向您告知下列事項，當您親筆簽名後，表示您已閱讀、瞭解並同意接受本同意書之所有內容：

- (一) 蒐集目的及類別：為本競賽相關之作業管理、通知聯繫、活動訊息發布、問卷調查、產學媒合、相關統計分析；或提供本會各項活動通知、報名資料確認、寄送產業相關訊息及本會內部管理使用之蒐集目的，而須獲取您下列個人資料類別：學校名稱、聯絡地址、聯絡人姓名、年級、職稱、手機、E-mail、電話、個人肖像。
- (二) 個人資料利用之期間、地區、對象及方式：您的個人資料，除涉及國際業務或活動外，將提供本機關(構)於中華民國領域，於上述蒐集目的之必要合理範圍內加以利用至前述蒐集目的消失為止。
- (三) 當事人權利行使：依據個人資料保護法第3條，您可向本會請求查詢或閱覽、製

給複製本、補充或更正、停止蒐集/處理/利用或刪除您的個人資料。

(四) 不提供個人資料之權益影響：如您不提供或未提供正確之個人資料，或要求停止蒐集/處理/利用/刪除個人資料、服務訊息的取消訂閱，將無法為您提供蒐集目的之相關服務。

(五) 肖像權部分：

1. 授權內容：立同意書人同意主辦單位及執行單位有拍攝、使用、公開展示立同意書人肖像之權利。

2. 授權期間/地域：不限期間及地域永久授權

3. 授權條件：無償授權

(六) 各項通知服務、相關訊息之停止寄送，可透過訊息內容提供之取消訂閱連結通知。您可於上班時間聯繫承辦人黃小姐（電話(02)2577-4249，分機：392）。就違反本個資聲明事項之行為，請與活動承辦人反映。

此致

主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

執行單位：台北市電腦商業同業公會

團隊成員	姓名 (請清楚填寫或繕打)	簽名 我已完整閱讀且 同意上開蒐集個人資料告知提供 (須由本人親筆簽名)

中 華 民 國 1 1 4 年 月 日

附件 6：衍生資料集產出說明文件

1. 衍生資料集產出說明文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB。
2. 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
3. 統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
4. 上述 4 點說明，請於繳件時刪除。

中文專題名稱：請填寫與線上報名系統一致之中文專題名稱

英文專題名稱：請填寫與線上報名系統一致之英文專題名稱

一、衍生資料集：(可自行增加欄位)

資料集名稱	網址

註：資料集請以逗號分隔之 csv 格式、UTF-8 編碼方式呈現

二、簡介衍生資料集之產製目的

1. 包含下游任務、使用對象及應用場景之設定
2. 訂定隱私保護策略及指標

三、簡介衍生資料集之 PETs 技術應用

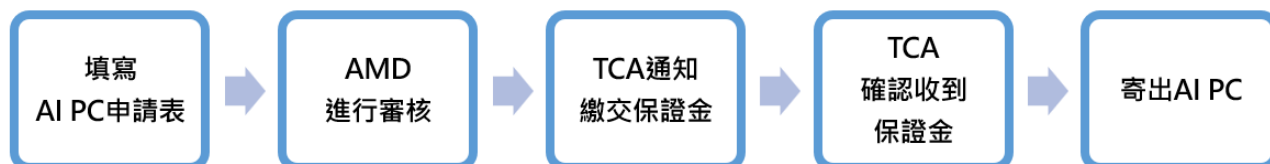
1. 提出單一或多項 PETs 技術應用（如差分隱私、合成資料等）
2. 資料預處理
3. 應用前述題及之 PETs 技術，進行參數設定與模型評估
4. 產出衍生資料集並說明過程
5. 評測方法說明
6. 針對隱私保護力、資料保真度及實用性等，進行隱私評測與驗證

四、結語：(請展現專案結果的特色)

附件七：AMD AI PC 租借申請表

[AI PC 租借辦法]

1. 數量有限，請提早向執行單位提出申請。
2. 租借申請時間：即日起至 114 年 9 月 12 日(五)止。
3. 申請流程：



- 填寫以下「AMD AI PC 租借申請表」，並將申請表寄至執行單位台北市電腦公會。
- 由 AMD 進行資格審核
- 審核通過後，由 TCA 通知繳交保證金(請匯入下方帳戶)後。歸還時，保證金將退回原匯款之帳戶。如使用現金臨櫃匯款，請提供匯款單影本。

匯款帳戶	台北市電腦商業同業公會
匯入銀行	國泰世華銀行一敦南分行(銀行代碼：013-0534)
匯入帳號(共 14 碼)	(由 TCA 提供)

- 待 TCA 確認收到保證金後，由 TCA 寄出 AI PC。
4. 請於 114 年 11 月 21 日前(憑郵戳日期)將 AI PC 寄回至執行單位台北市電腦公會。
 5. 執行單位收到 AI PC 後，確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還至申請人帳戶。
 6. 完成租借之參賽團隊，且完成競賽報名者(須通過資格審)，AMD 將於賽後將本次申請 AMD AI PC，贈與該校單位(系所或電算中心等)，感謝校方培育人才之用心。
 7. 執行單位聯絡窗口

收件單位	台北市電腦公會	收件地址	台北市松山區八德路三段 2 號 3 樓
收件者	邱小姐收	連絡電話	(02)25774249#331

8. 申請人、匯款人、退款之對象須為同一人。

2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽

緣申請人_____因參與「2025 第 30 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」AMD 智慧場域與開源創新組，需向美商超微半導體股份有限公司台灣分公司(以下簡稱 AMD)租借 AI PC 並同意由台北市電腦商業同業公會(下稱台北市電腦公會)處理租借事宜及遵守下列事項：

一、租借使用期間：即日起至 114 年 11 月 7 日(五)止。

二、租借申請時間：即日起至 114 年 9 月 12 日(五)止。數量有限，請提早向執行單位提出申請。

三、租借數量：以「隊」為單位，每隊 1 台。

四、租借流程：申請人填寫 AI PC 申請表→由 AMD 審核(3~5 個工作天)→審核通過者，由台北市電腦公會通知繳交保證金→確認後，預計於 10 個工作天內寄出。

五、租借保證金：新臺幣 3,000 元並同意以匯款方式繳交，用以租借 AI PC。

六、AI PC 歸還日期：請於 114 年 11 月 21 日前(憑郵戳日期)將 AI PC 寄回至台北市電腦公會。待主辦單位收到並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。

七、權利義務

(一) 申請人保證於租借期間對 AI PC 負一切保管責任，若所借 AI PC 有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。

(二) 完成租借之參賽團隊，且完成競賽報名者(須通過資格審)，AMD 將於賽後將本次申請 AMD AI PC，贈與該校單位(系所或電算中心等)，感謝校方培育人才之用心

八、申請人資料：

學校名稱		所讀系所	
指導教授			
專題名稱			
未來可運用於哪個「目標場域」或「特定領域」			
專題作品簡要說明(500 字內)	建議內容： 1. 應用情境及解決方案 2. 在系統開發端或應用場域端使用「AMD AI PC」之內容，如： 使用 AI PC 於終端進行資料蒐集及演算等		
申請人姓名	(須為團隊成員)	申請人手機	

申請人 EMAIL	
AI PC 寄送地址	
保證金退還帳戶 資訊	請將帳戶影本貼於附一 資訊須包含銀行(分行資訊)、戶名、帳號
申請人 學生證影本	請將學生證影本貼於附件一 申請人如是老師，請附身分證影本

此致

美商超微半導體股份有限公司台灣分公司
台北市電腦商業同業公會

申請人： (簽名或蓋章)

指導教授： (簽名或蓋章)

中 華 民 國 1 1 4 年 月 日

匯款單影本(使用現金臨櫃匯款須附)

申請人學生證影本(申請人如是老師，請附身分證影本)

存摺影本